

DrawingDefiner



CONSTRUSOFT

Aan de inhoud van dit document kunnen geen rechten worden ontleend. Aan de weergave van de afbeeldingen kunnen geen conclusies worden verbonden met betrekking tot de besturingssystemen waar Tekla Structures onder werkt.

Openbaarmaking, vermenigvuldiging en/of verstrekking van deze informatie aan derden is niet toegestaan zonder toestemming van Construsoft B.V.

Construsoft B.V. kan niet aansprakelijk worden gehouden voor eventuele gevolgen voortvloeiend uit het gebruik van Tekla Structures.

Dit werk valt onder de Creative Commons Naamsvermelding-NietCommercieel-GeenAfgeleideWerken 4.0 Internationaal Licentie. Ga naar <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.nl> om de inhoud van de licentie te bekijken of stuur een brief naar Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

© 2020 Trimble Solutions Corporation en haar licentieverstrekkers. Alle rechten voorbehouden.

Dit Softwarehandboek is opgesteld voor gebruik met de bijbehorende Software. Gebruik van de Software en gebruik van dit Softwarehandboek zijn onderworpen aan een Licentieovereenkomst. In de Licentieovereenkomst zijn onder andere bepaalde garanties voor de Software en dit Handboek, uitsluiting van andere garanties, beperkingen van verhaalsmogelijkheden voorschade en toegestane toepassingen van de Software vastgelegd. Tevens wordt hierin gedefinieerd of u een bevoegde gebruiker van de Software bent. Alle informatie in dit Handboek wordt verstrekt met de garantie die in de Licentieovereenkomst is bepaald. Raadpleeg de Licentieovereenkomst voor belangrijke verplichtingen en toepasselijke beperkingen en restricties van uw rechten. Trimble biedt geen garantie dat de tekst geen technische onnauwkeurigheid of typefouten bevat. Trimble behoudt zich het recht voor om dit handboek te wijzigen of aan te vullen als gevolg van wijzigingen in de software of andersoortige wijzigingen.

Bovendien wordt dit Softwarehandboek beschermd door wetten en internationale verdragen betreffende auteursrecht. Onbevoegde reproductie, weergave, modificatie of distributie van dit Handboek of enig deel hiervan kan ernstige civielrechtelijke en strafrechtelijke straffen tot gevolg hebben en zal worden vervolgd met alle middelen die de wet toestaat.

Tekla Structures, Tekla Model Sharing, Tekla Power Fab, Tekla Structural Designer, Tekla Tedds, Tekla Civil, Tekla Campus, Tekla Downloads, Tekla User Assistance, Tekla Discussion Forum, Tekla Warehouse en Tekla Developer Center zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Trimble Solutions Corporation in de Europese Unie, de Verenigde Staten en/of andere landen. Meer over Trimble Solutions-handelsmerken: <http://www.tekla.com/tekla-trademarks>. Trimble is een gedeponeerd handelsmerk of handelsmerk van Trimble Inc. in de Europese Unie, in de Verenigde Staten en/of andere landen. Meer over Trimble-handelsmerken: <http://www.trimble.com/trademarks.aspx>. Namen van andere producten en bedrijven in deze handleiding kunnen handelsmerken van de respectievelijke eigenaren zijn. Door een product of merk van derden te noemen, wil Trimble geen partnerschap met of goedkeuring van deze derden suggereren. Tekla wijst elke partnerschap of goedkeuring af, tenzij uitdrukkelijk anders vermeld.

Delen van deze software:

EPM toolkit © 1995-2006 Jotne EPM Technology a.s., Oslo, Noorwegen. Alle rechten voorbehouden.

Open Cascade Express Mesh © 2015 OPEN CASCADE S.A.S. Alle rechten voorbehouden.

Poly Boolean C++ Library © 2001-2012 Complex A5 Co. Ltd. Alle rechten voorbehouden.

FLY SDK - CAD SDK © 2012 Visual Integrity™. Alle rechten voorbehouden.

Teigha © 2002-2016 Open Design Alliance. Alle rechten voorbehouden.

CADhatch.com © 2017. Alle rechten voorbehouden.

FlexNet Publisher © 2014 Flexera Software LLC. Alle rechten voorbehouden.

Dit product bevat beschermde en vertrouwelijke technologie, informatie en creatieve producten die eigendom zijn van en beschikbaar worden gesteld door Flexera Software LLC en hun eventuele licentieverstrekkers. Het is ten strengste verboden dergelijke technologie, geheel of gedeeltelijk, op enige wijze te gebruiken, kopiëren, publiceren, verspreiden, vertonen, wijzigen of over te dragen zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van Flexera Software LLC. Het bezit van deze technologie behelst geen enkele verlening van licentie of rechten op grond van de rechten op intellectueel eigendom van Flexera Software LLC zij het door uitsluiting, implicatie of een andere reden, tenzij uitdrukkelijk schriftelijk verleend door Flexera Software LLC.

Als u de openbronsoftwarelicenties van derden wilt zien, gaat u naar Tekla Structures, klikt u op **Bestand --> Help --> Info Tekla Structures** en klikt u vervolgens op de optie **Licenties van derden**.

De in deze handleiding beschreven elementen van de software worden beschermd door meerdere patenteren en mogelijke in behandeling zijnde patentaanvragen in de Verenigde Staten en/of andere landen. Ga voor meer informatie naar pagina <http://www.tekla.com/tekla-patents>.

Drawing Definer	1
Inleiding.....	1
.NET	1
Starten van de Drawing Definer	1
Beveiligingscode	2
Dialoogvenster	3
Tegelijkertijd uitvoeren op meerdere tekeningen.....	3
Meerdere Definer Tools tegelijkertijd uitvoeren	3
Statusbalk.....	3
Proces annuleren	4
Tools in de werkbalk aan/uit zetten	4
Configuratie	4
Werken met verschillende configuratiebestanden	5
Configuratiebestanden openen	6
Aanzichtnaam	6
Overzicht van de Drawing Definer Tools	7
Beschrijving van de Drawing Definer Tools	8
DimTopView - dimension of wall in top view	8
TopViewDepth - correct top view	10
CreateSymbols - create symbols	11
DimCog - dimension COG	12
SymCastMoldSide - place symbol on cast or moldside	13
DimConcreteView - dimensioning of inserts and parts	14
DimConcreteView2 - dimensioning of inserts and parts	23
SetAbsDim - change reference point of absolute dim line	23
GridDim - dimension edge of wall to gridlines	24
SymFoundationPiles	25
LoadViewSettings - load and apply the view setting	27
CurvedDimlines	28
Deposit Marks.....	29
Wizard	30
Bijwerken van configuratiebestanden bij een update	31

Drawing Definer

Inleiding

Het programma **Drawing Definer** bestaat uit een aantal onafhankelijk van elkaar werkende Definer-tools welke als hulpmiddel kunnen dienen bij het maken van beton-, onderdeel-, merk- en/of overzichtstekeningen.

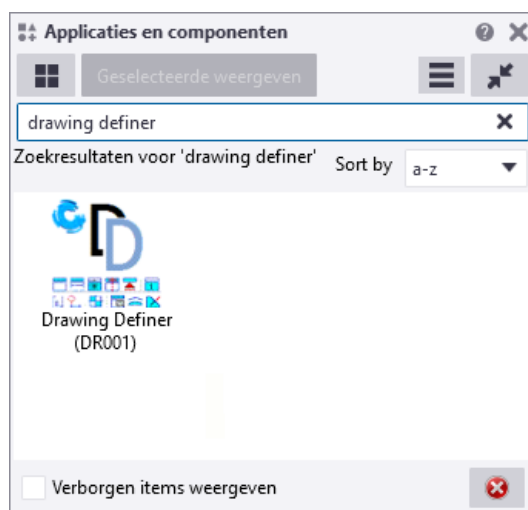
In dit document worden aan de hand van korte beschrijvingen en voorbeelden de mogelijkheden van de diverse Definer-tools behandeld.

.NET

Het programma Drawing Definer communiceert met Tekla Structures via .NET. In de praktijk betekent dit dat er maar één Tekla Structures sessie tegelijkertijd mag draaien. Na een herstart van Tekla Structures dient ook de Drawing Definer opnieuw gestart te worden.

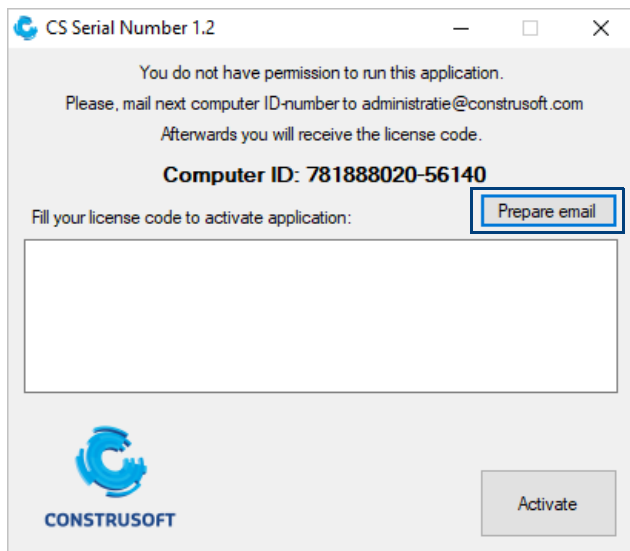
Starten van de Drawing Definer

Tijdens de installatie van Tekla Structures wordt de Drawing Definer automatisch mee geïnstalleerd. Het programma gestart kan worden vanuit het dialoogvenster **Applicaties en componenten**.



Beveiligingscode

De Drawing Definer is beveiligd met een code en is gratis voor alle klanten van Construsoft met een onderhoudscontract. Voor elke computer waarop u de Drawing Definer wilt gebruiken, dient een aparte unieke code aangevraagd moeten worden. Als u de Drawing Definer start zonder geldige code verschijnt onderstaand dialoogvenster:

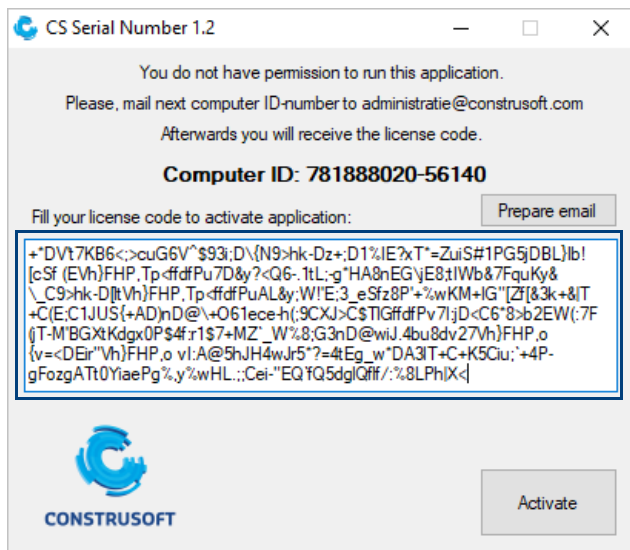


Selecteer het **Computer ID** nummer in het dialoogvenster en kopieer het nummer.

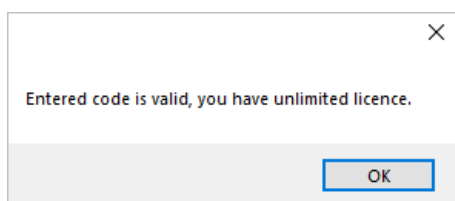
Klik nu op de knop **Prepare email**.

Plak het **Computer ID** nummer in de email en stuur deze (naar administratie@construsoft.com).

U ontvangt per omgaande de benodigde code. Start de Drawing Definer opnieuw en voer de code in:



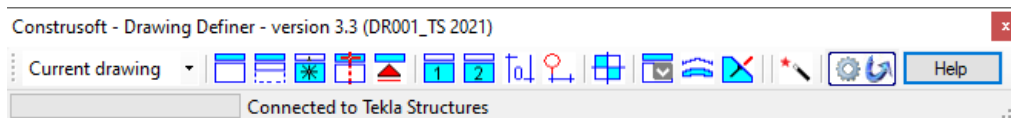
Klik op **Activate**.



Klik op **OK**, de Drawing Definer kan nu worden gestart.

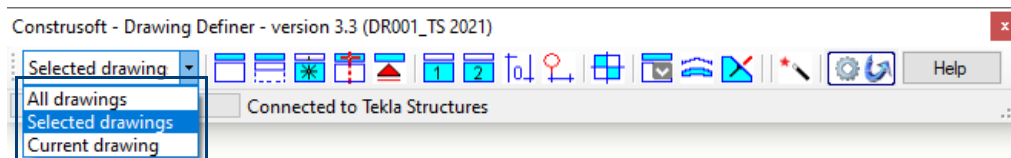
Dialogovenster

De verschillende tools zijn samengevoegd in één dialogovenster die eruit ziet als een werkbalk. Het dialogovenster van de Drawing Definer:

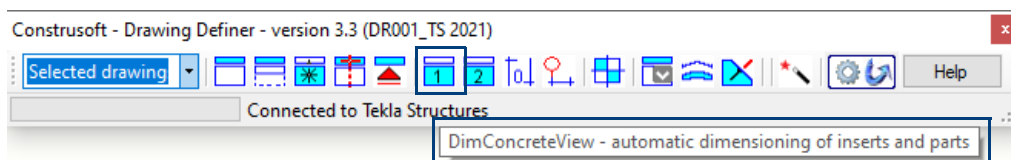


Tegelijkertijd uitvoeren op meerdere tekeningen

De Definer-tools kunnen uitgevoerd worden op één (geopende) tekening, op een aantal (in de Documentmanager) geselecteerde tekeningen óf op alle tekeningen.

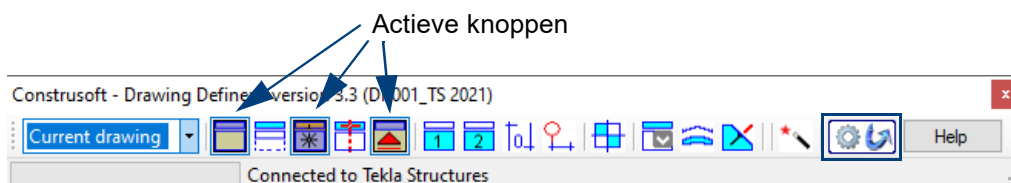


Als u met de muiscursor over één van de knoppen beweegt, verschijnt de tekst met de naam van de Definer tool.



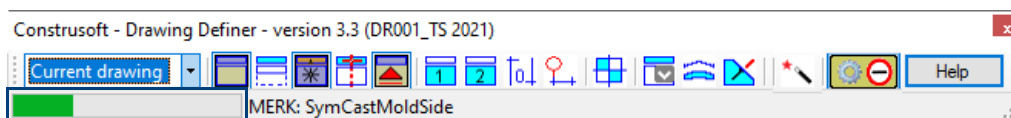
Meerdere Definer Tools tegelijkertijd uitvoeren

Klik op de knoppen van de Definer tools om meerdere commando's tegelijkertijd uit te laten voeren. De actieve knoppen worden getoond. Klik vervolgens op de knop "Run the selected tools" om de actieve knoppen uit te voeren.



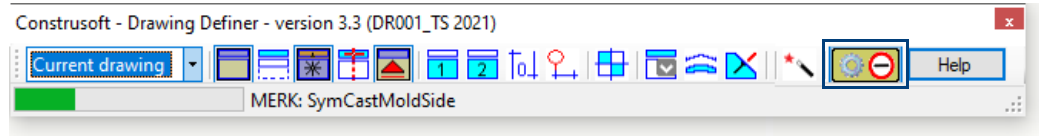
Statusbalk

Bij meerdere actieve tools en meerdere tekeningen kan het enige tijd duren voordat alle opdrachten uitgevoerd zijn. Een taakbalk geeft een indicatie van de nog resterende tijd.



Proces annuleren

Het is mogelijk een lopend proces te annuleren. Na het indrukken van de knop "Run the selected tools" wordt deze donker weergegeven. Door op het Stop-teken te klikken wordt het lopende proces geannuleerd.



Tools in de werkbalk aan/uit zetten

Er kan gedefinieerd worden welke tools (iconen) in de werkbalk van de Drawing Definer zichtbaar mogen zijn, tools die u niet gebruikt kunt u dus uitzetten.

In het bestand **CS_DrawingDefinerCfg.xml** in de map *C:\TeklaStructures\<versie>\nt\bin\applications\construsoft\Drawings* kan bij parameter

```
<add key="VisibleTools" value="11111111111111" />
```

middels een 1 (aan) of een 0 (uit) aangegeven worden of een tool zichtbaar moet zijn in de werkbalk.

Hiervoor opent u het *.xml bestand met een teksteditor (bijv. Wordpad of Kladblok). U sluit het programma Drawing Definer af alvorens wijzigingen in het *.xml bestand te maken.

```
value="1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1"
```

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N

- A= GridDim
- B= DimTopView
- C= TopViewDepth
- D= SetAbsDim
- E= CreateSymbols (nog niet beschikbaar)
- F= DimCOG
- G= DimConcreteView
- H= DimConcreteView2
- I= SymbolCastMoldSide
- J= SymFoundationPiles
- K= LoadViewSettings
- L= CurvedDimlines
- M= DepositMarks
- N= Wizard

Configuratie

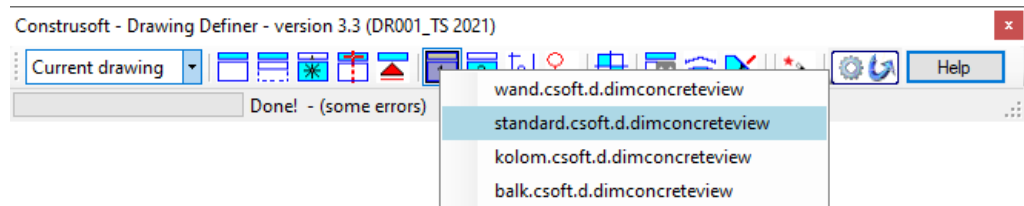
Bij elke definer-tool hoort een configuratiebestand, in dit bestand kunt u uw persoonlijke instellingen voor de diverse tools definiëren. Wanneer u de Drawing Definer voor het eerst uitvoert in Tekla Structures wordt een configuratiebestand gemaakt met standaard waarden. De configuratiebestanden worden opgeslagen in de map *attributes* met de naam: *standard.csoft.d.naamtool*. Aangepaste bestanden kunnen eventueel naar de *ts* map worden gekopieerd zodat deze in alle modellen kunnen worden gebruikt. U kunt de configuratiebestanden openen met een teksteditor, bijvoorbeeld Kladblok (Notepad).

Werken met verschillende configuratiebestanden

Het is nu mogelijk om met verschillende configuratie bestanden te werken. Bijvoorbeeld voor de tool DimConcreteView kan het voorkomen dat u een configuratie heeft gemaakt om wanden te bematiceren en ook een bestand voor kolommen, en één voor balken, enz. Hernoem nu het standaard configuratiebestand "**standard.csoft.d.dimconcreteview**" naar de gewenste toepassing. (Opslaan als...).

Benoem in de naam van het bestand voor ".csoft" de toepassing. Bijv: "**wand.csoft.d.dimconcreteview**" of "**balk.csoft.d.dimconcreteview**"

Klik nu met de rechtermuisknop op een icoon van de Drawing Definer werkbalk, de beschikbare configuratiebestanden worden getoond.

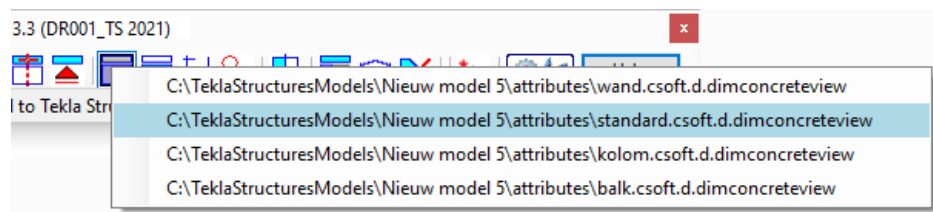


Vervolgens kan met de linkermuisknop het gewenste configuratie-bestand geselecteerd worden. Als de tool uitgevoerd wordt dan wordt de geselecteerde configuratie gebruikt.

De locatie waar configuratiebestanden kunnen staan en de hiërarchie is hetzelfde als voor Tekla Structures bestanden.

Prioriteit van hoog naar laag: map *Attributes* in de modelmap > XS_PROJECT folder (ts map) > XS_FIRM folder > XS_SYSTEM folder.

Het is ook mogelijk om de hele padnaam van de beschikbare instellingen weer te geven:



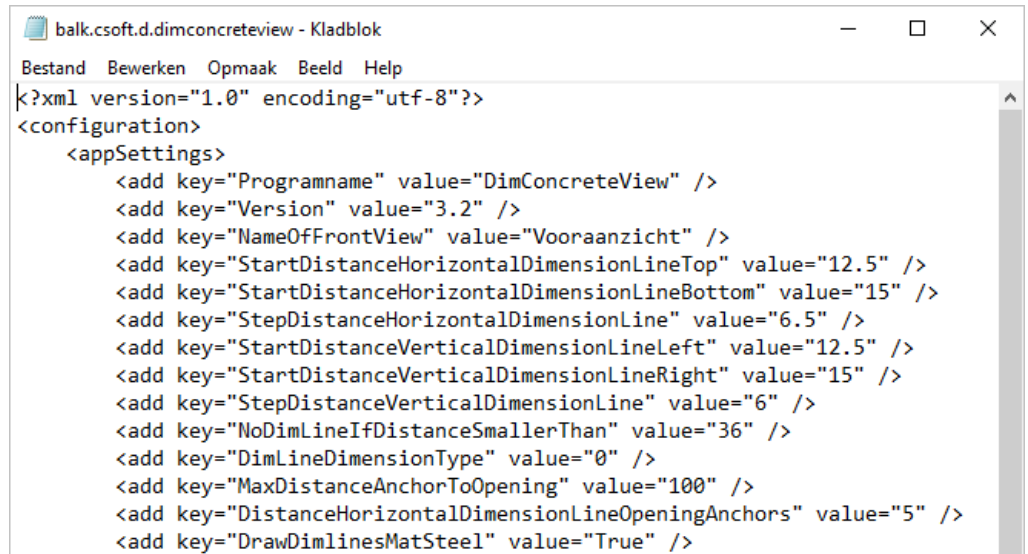
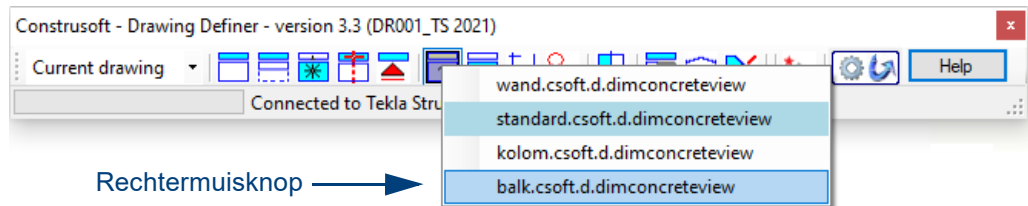
Zet in dat geval onderstaande parameter op "True" in bestand "**CS_DrawingDefinerCfg.xml**" (openen met Kladblok/Notepad) in de map *C:\TeklaStructures\<versie>\nt\bin\applications\Construsoft\Drawings*

```
<add key="ContextMenuFullPath" value="True" />
```

(Vóór het aanpassen van het *.xml bestand de Drawing Definer afsluiten).

Configuratiebestanden openen

Configuratiebestanden kunnen direct vanuit de Drawing Definer werkbalk worden geopend. Klik met de rechtermuisknop op een icoon in de werkbalk; de beschikbare configuratiebestanden worden getoond. Klik met de rechtermuisknop op een configuratiebestand: het betreffende bestand wordt direct geopend.



Als er geen configuratiebestand van de tool bestaat, wordt er in de attributes folder van het model een bestand aangemaakt met de default instellingen.

Aanzichtnaam

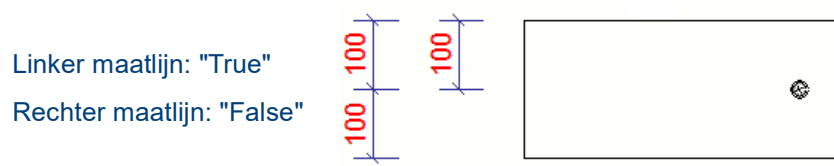
Veel definer-tools zoeken naar de aanzichtnaam op de tekening om in dat aanzicht de opdracht uit te voeren. Deze aanzichtnaam dient dus ingevuld te zijn in de tekeningeigenschappen onder de knop **Aanzicht** in het tabblad **Label**. Wilt u deze namen niet op de tekening zien dan kunt u de kleur op onzichtbaar zetten.

Overzicht van de Drawing Definer Tools

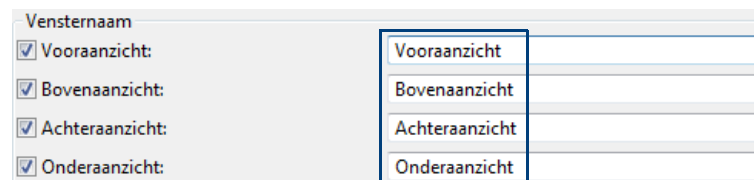
Knop	Tool	Omschrijving
	DimTopView	Maatvoeren Bovenaanzicht
	TopViewDepth	Aanpassen vensterdiepte bovenaanzicht
	Create symbols	Symbolen plaatsen
	DimCOG	Aanduiden zwaartepunt
	SymCastMoldSide	Plaatsen van symbool bij stort- en/of kistzijde
	DimConcreteView	Maatvoeren Aanzicht
	DimConceteView2	Maatvoeren Aanzicht 2
	SetAbsDim	Bematingsnulpunt aanpassen
	GridDim	Stramienen zoeken en maatvoeren
	SymFoundation-Piles	Plaatsen van symbolen op funderingspalen
	LoadViewSettings	Laden van een aanzichts-instelling op een aanzicht
	CurvedDimlines	Maatvoeren van gebogen onderdelen
	DepositMarks	Verwijderen en herplaatsen van labels
	Wizard	Meerdere instellingen tegelijkertijd op meerdere tekeningen toepassen


```
<add key="DimInsertToCastAndMoldSide" value="True" />
```

Bepaal of maatlijnen over de gehele breedte van het element geplaatst moeten worden (value="True") of dat er alleen een maatlijn van de kistzijde tot de instortvoorziening geplaatst moet worden (value="False")



In principe zijn alleen de bij aanzichtsnamen te benoemen aanzichten door de tools te benaderen.



Er kan echter een constante "Sections" gedefinieerd worden waardoor de tool DimTopView ook in (meerdere) doorsneden kan maatvoeren.

Plaats een ";" tussen de vensternamen om meerdere namen te definiëren.

```
<add key="NameOfTopView" value="Bovenaanzicht;Sections" />
```

```
<add key="DimIgnore_00" value="Dummy" />
```

Definieer welke onderdelen niet gemaatvoerd hoeven te worden. Filter op de naam van onderdelen. Indien meerdere onderdelen niet gemaatvoerd dienen te worden kan deze regel gekopieerd worden. Laat de nummers van gekopieerde regels steeds met 1 oplopen. Bijvoorbeeld:

```
<add key="DimIgnore_00" value="Schooranker" />
```

```
<add key="DimIgnore_01" value="Stekanker" />
```

```
<add key="DimLineDimensionType" value="0" />
```

Bepaal de wijze van maatvoeren. Optie om te maatvoeren met tussenmaten (value="0") of met doortelmaten (value="1")

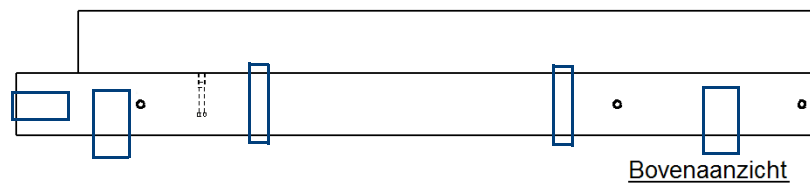
TopViewDepth - correct top view

Toepassing Het aanpassen van de vensterdiepte van het bovenaanzicht. Bij regulier gegenereerde tekeningen wordt bij de kijkdiepte van het bovenaanzicht de hele hoogte van de wand getoond. In het configuratiebestand kan een waarde opgegeven worden hoe groot de kijkdiepte moet worden, zodat u bijvoorbeeld geen gains meer in het bovenaanzicht ziet.

Voorbeeld Voor het uitvoeren van de tool:



Na het uitvoeren van de tool:



Config bestand Configuratiebestand: *standard.csoft.d.topviewdepth*

Parameters `<add key="TopViewDepthValue" value="100" />`

Bepaalt de diepte van het zichtbaarheidsvenster. Door deze waarde groter of kleiner te maken worden meer of minder onderdelen in het bovenaanzicht zichtbaar.



De ingevulde waarde bij *Aanzicht vergroting bij aansluitende onderdelen* wordt niet in beschouwing genomen bij de "**TopViewDepthValue**". Voor een eenduidige werking van deze parameter is het advies om met een aanzichtsvergroting van "0" te werken.

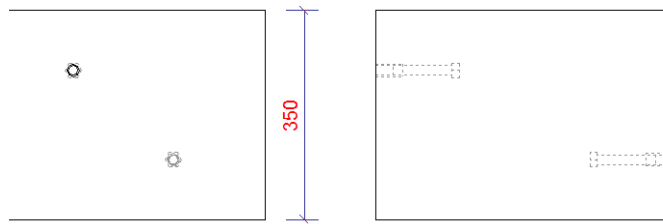
`<add key="NameOfTopView" value="Bovenaanzicht" />`

Bepaal de naam van het Aanzicht waarin de tool uitgevoerd moet worden. Deze naam tussen aanhalingstekens invullen achter *value=*

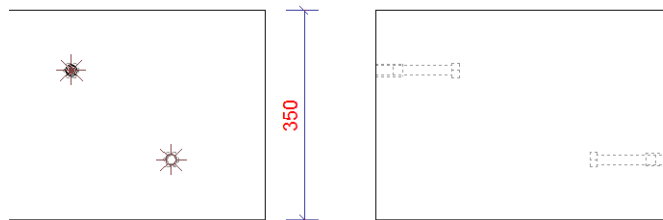
CreateSymbols - create symbols

Toepassing Plaatsen van symbolen t.b.v. aangeven stort- of kistzijde van instortdeel.

Voorbeeld Voor het uitvoeren van de tool:



Na uitvoeren van de tool:



Config bestand Configuratiebestand: standard.csoft.d.createsymbols

Parameters

```
<add key="NameOfFrontView" value="Bovenaanzicht" />
```

Bepaal de naam van het aanzicht waarin de symbolen geplaatst moeten worden.

```
<add key="SymbolSize" value="6" />
```

Bepaal de grootte van het symbool dat ter plaatse van instortdelen geplaatst moet gaan worden

```
<add key="EmbedName_00" value="Embed1;Embed2" />
```

Bepaal de naam van de instortdelen waar een symbool bij geplaatst moet gaan worden.

```
<add key="SymbolFrontSide_00" value="concrete@48" />
```

Bepaal het symbool dat ter plaatse van onderdelen aan de voorzijde van het Aanzicht geplaatst moet worden.

```
<add key="SymbolBackSide_00" value="concrete@48" />
```

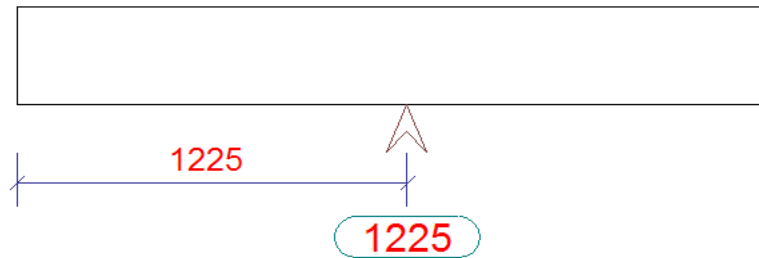
Bepaal het symbool dat ter plaatse van onderdelen aan de achterzijde van het Aanzicht geplaatst moet worden.

Gebruik voor bovenstaande parameters **_00** doortelnummers om voor verschillende instortvoorzieningen verschillende symbolen toe te kennen.

DimCog - dimension COG

Toepassing Het plaatsen van een symbool, maatlijn en tekst bij het zwaartepunt van een merk in een benoemd venster gemeten vanaf de oorsprong van de tekening (linkerzijde element)

Voorbeeld



Config bestand

Configuratiebestand: *standard.csoft.d.dimcog*

Parameters

```
<add key="NameOfTopView" value="Bovenaanzicht" />
```

Bepaal de naam van het aanzicht waarin de symbolen en maatlijnen geplaatst moeten worden.

```
<add key="SymbolOfCOG" value="concrete@64" />
```

Bepaal het symbool dat ter plaatse van het zwaartepunt geplaatst moet worden. Het deel voor @ is de naam van het symboolbestand, het deel na @ is het nummer van het symbool in het betreffende bestand.

```
<add key="SymbolHeight" value="10" />
```

Bepaal de grootte van het gedefinieerde symbool

```
<add key="LabelInsertionDeltaX" value="0" />
```

Bepaal de verplaatsing in de X-richting van het tekstlabel t.o.v. het zwaartepunt. De ingevulde waarde wordt vermenigvuldigd met de schaal van het Aanzicht.

```
<add key="LabelInsertionDeltaY" value="14" />
```

Bepaal de verplaatsing in de Y-richting van het tekstlabel t.o.v. het zwaartepunt. De ingevulde waarde wordt vermenigvuldigd met de schaal van het Aanzicht.

```
<add key="DrawDimLineToCOG" value="True" />
```

Bepaal of er naast het symbool en het tekstlabel ook een maatlijn geplaatst dient te worden. Optie om wel een maatlijn (value="true") of geen maatlijn (value="false") te plaatsen.

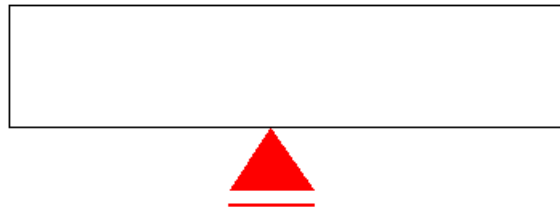
SymCastMoldSide - place symbol on cast or moldside

Toepassing

Het plaatsen van een symbool bij de stortzijde en/of malzijde van een element in een benoemd venster (standaard "Bovenaanzicht").

U kunt het symboolbestand en de grootte definiëren in het configuratiebestand. De stortzijde als zodanig wordt door de tools nog niet herkend, maar ervan uitgaande dat bij wanden het coördinatensysteem op "vast" staat, dan is de stortzijde in het bovenaanzicht de onderkant. Bij tekeninginstellingen waarbij het coördinatensysteem niet op "vast" staat goed controleren of de plaatsing van de symbolen correct is!

Voorbeeld



Config bestand

Configuratue bestand: standard.csoft.d.symcastmoldside

Parameters

```
<add key="DrawSymbolOnCastside" value="True" />
```

```
<add key="DrawSymbolOnMoldside" value="False" />
```

Bepaal of er symbolen geplaatst dienen te worden t.p.v. de CastSide (stortzijde) en/of de MoldSide (malzijde)

```
<add key="SymbolOfCastside" value="concrete@10" />
```

```
<add key="SymbolOfMoldside" value="concrete@155" />
```

Bepaal welke symbolen er geplaatst dienen te worden. (NaamSymboolBestand@Nummer)

```
<add key="SymbolOfCastsideHeight" value="9" />
```

```
<add key="SymbolOfMoldsideHeight" value="10" />
```

Bepaal de grootte van de te plaatsen symbolen.

DimConcreteView - dimensioning of inserts and parts

Toepassing

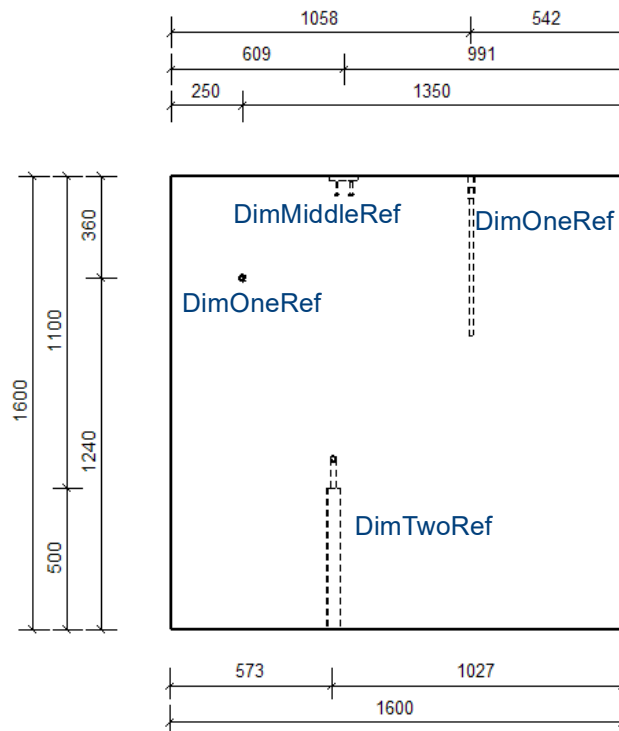
Het maatvoeren van de contour van een element en eventueel aanwezige instortvoorzieningen in een benoemd venster. (standaard "Vooraanzicht") Voor het maatvoeren van de instortvoorzieningen kunnen diverse instellingen worden gedefinieerd in het configuratiebestand.

Er kan gefilterd worden op de naam van de instortdelen-submerken. Aan de hand daarvan kan vervolgens gekozen worden hoe de submerken gemaatvoerd moeten worden. De maatvoeringsopties zijn:

- **DimIgnore:** Niet maatvoeren
- **DimOneRef:** Eén punt maatvoeren (dit is het gele beginpunt van het instortdeel-submerk)
- **DimTwoRef:** Twee punten maatvoeren (het gele begin- en het paarse eindpunt)
- **DimMiddleRef:** Punt in het midden maatvoeren (midden tussen het begin- en eindpunt)

Omdat er bij het maatvoeren van de instortdelen gekeken wordt naar de referentiepunten van de submerken in het model verdient het de aanbeveling om deze submerken te modelleren zonder offsets.

Voorbeeld



Het merendeel van de instortvoorzieningen/submerken zal gemaatvoerd kunnen worden met één punt. De laatste regel in het configuratiebestand *standard.csoft.d.dimconcreteview* is daarom ingevuld met een wildcard:

```
<add key="DimOneRef_01" value="*" />
```

Submerken die anders gemaatvoerd moeten worden kunnen boven deze regel in het configuratiebestand worden gedefinieerd.

Config bestand

Configuratiebestand: *standard.csoft.d.dimconcreteview*

Parameters

```
<add key="NameOfFrontView" value="Vooraanzicht" />
```

Bepaal de naam van het aanzicht waarin de tool moet gaan maatvoeren. Er kan eventueel met een wildcard geplaatst worden bij deze naam, bijvoorbeeld:

```
<add key="NameOfFrontView" value="Voor*" />
```

. Het is mogelijk meerdere aanzichten te definiëren. In dat geval een ";" plaatsen tussen de aanzichtsnamen, bijv:

```
<add key="NameOfFrontView" value="Vooraanzicht;Bovenaanzicht" />
```

<add key="StartDistanceHorizontalDimensionLineTop" value="13" />

<add key="StartDistanceHorizontalDimensionLineBottom" value="15" />

<add key="StartDistanceVerticalDimensionLineLeft" value="13" />

<add key="StartDistanceVerticalDimensionLineRight" value="15" />

Bepaal de startpositie van de maatlijnen t.o.v. de buitencontour van het betonelement. U kunt de tussenruimte opgeven in vier richtingen: Top (boven), Bottom (onder), Left (links) en Right (rechts). De opgegeven waarde wordt vermenigvuldigd met de schaal van het aanzicht.

<add key="StepDistanceHorizontalDimensionLine" value="7" />

<add key="StepDistanceVerticalDimensionLine" value="7" />

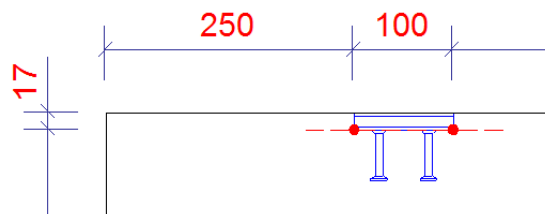
Bepaal de ruimte tussen de maatlijnen. U kunt de tussenruimte bepalen tussen de Horizontal (horizontale) en Vertical (verticale) maatlijnen. De opgegeven waarde wordt vermenigvuldigd met de schaal van het aanzicht.

<add key="NoDimLineIfDistanceSmallerThan" value="36" />

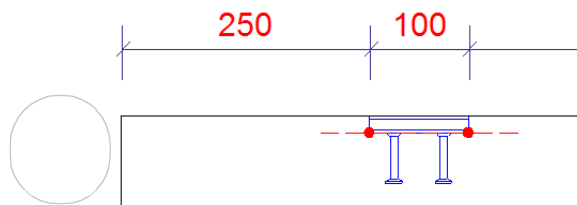
Bepaal de limiet welke voorkomt dat er kleine maatlijnen worden geplaatst omdat het voor kan komen dat de systeempunten van het instortdeel in de betoncontour vallen. Maatlijnen welke kleiner zijn dan de opgegeven waarde worden niet gemaatvoerd.

Voorbeeld

value="15":



value="20":

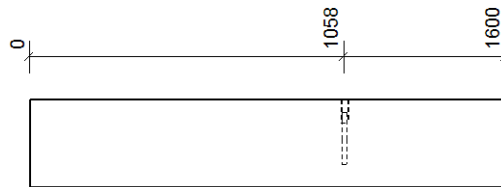


<add key="DimLineDimensionType" value="0" />

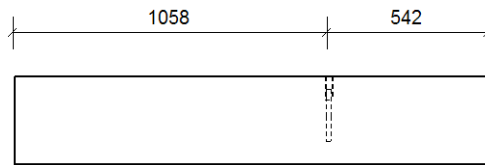
Bepaal de wijze van maatvoeren. Optie om te maatvoeren met tussenmaten (value="0") of met doortelmaten (value="1")

Voorbeeld

value="1":



value="0":



<add key="DrawDimlinesMatSteel" value="True" />

<add key="DrawDimlinesMatConcrete" value="True" />

<add key="DrawDimlinesMatOthers" value="True" />

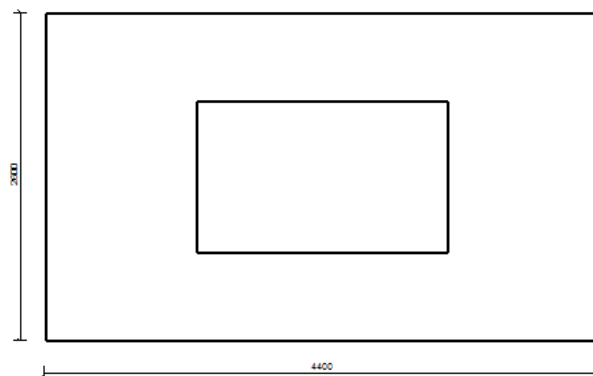
Bepaal welke materiaalgroepen bemaat moeten worden. Er kan gekozen worden om materialen uit Steel (staalgroep), Concrete (betongroep) of Others (Diversengroep) naar keuze wel (value="True") of niet (value="False") te maatvoeren.

<add key="DrawDimlinesDiscontinuities" value="True" />

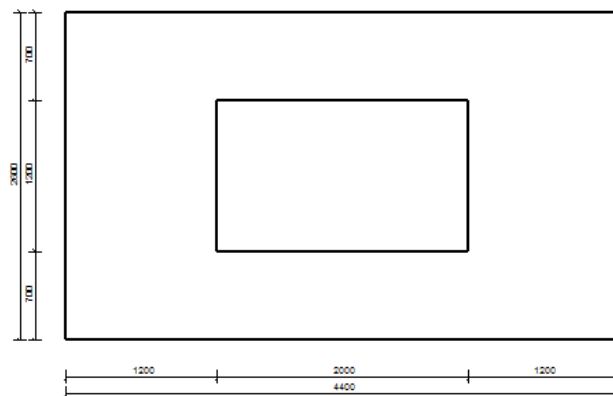
Bepaal of onderbrekingen (sparingen e.d.) in de betonvorm gemaatvoerd moeten worden. Optie om sparingen wel (value="True") te maatvoeren of niet (value="False") te maatvoeren.

Voorbeeld

False:



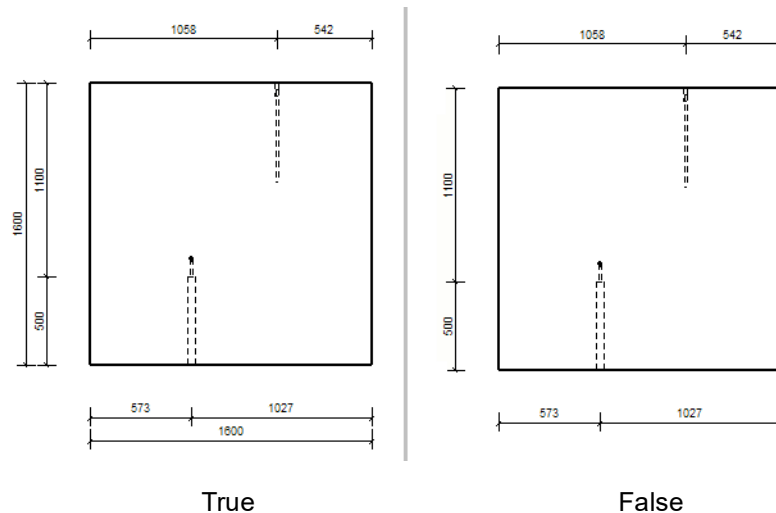
True:



<add key="DrawDimlinesTotal" value="True" />

Bepaal of de totaalmaten van de betoncontour bemaat moeten worden. Optie om totaalmaten wel (value="True") of niet (value="False") te maatvoeren.

Voorbeeld



```
<add key="DrawHorTotalDimBottom" value="True" />  
<add key="DrawVertTotalDimLeft" value="True" />
```

Definieer waar de totaalmaten van het betonmerk geplaatst dienen te worden, voor de horizontale totaalmaat en de verticale totaalmaat. Indien `value="False"` dan worden de totaalmaten respectievelijk boven en rechts van het merk geplaatst.

```
<add key="DrawSubAssembliesInfo" value="False" />
```

Bepaal of de submerkinfo op de maatlijn geplaatst dient te worden. Optie om wel (`value="True"`) of geen (`value="False"`) submerkinfo op de maatlijn te plaatsen.



Submerkinfo wordt op de maatlijn geplaatst en niet in de maatlijntags. Dit is op dit moment nog niet mogelijk. In het geval u de info in de maatlijntags wilt hebben dan deze handmatig toevoegen, al dan niet gebruik makend van de routine "CS_PlaceDimTags" welke tags invult van meerdere geselecteerde maatlijnen.

```
<add key="DimIgnore_00" value="Dummy" />
```

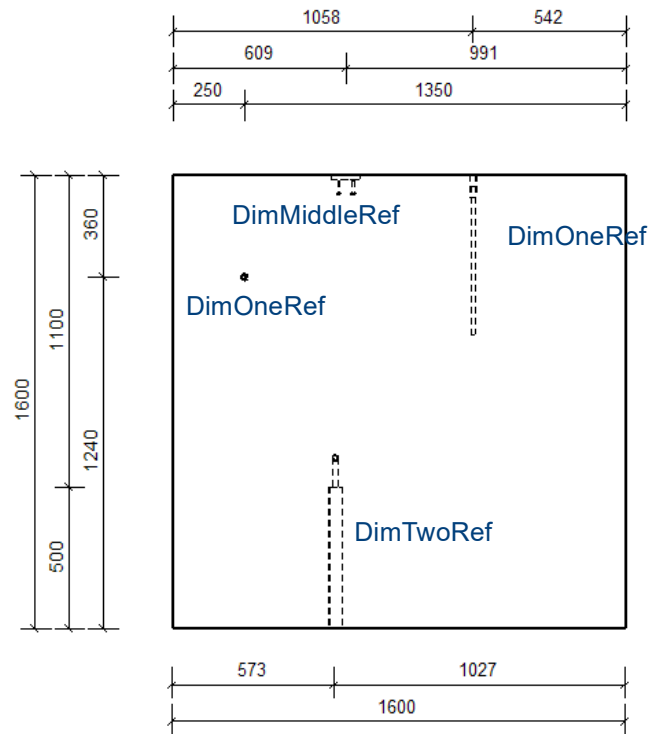
Filter op de naam van instortvoorzieningen/submerken welke niet gemaatvoerd dienen te worden. Kopieer de regel om meerdere filters toe te passen. Laat het nummer achter "DimIgnore_" steeds met één oplopen. (DimIgnore_01, DimIgnore_02, enz.)

```
<add key="DimTwoRef_00" value="Gain" />
```

Filter op de naam van instortvoorzieningen/submerken welke met 2 punten gemaatvoerd dienen te worden. Kopieer de regel om meerdere filters toe te passen. Laat het nummer achter DimTwoRef steeds met 1 oplopen.

```
<add key="DimMiddleRef_00" value="Lasplaat" />
```

Filter op de naam van instortvoorzieningen/submerken welke in het midden gemaatvoerd dienen te worden.



`<add key="DrawDimlinesOpeningAnchors" value="True" />`

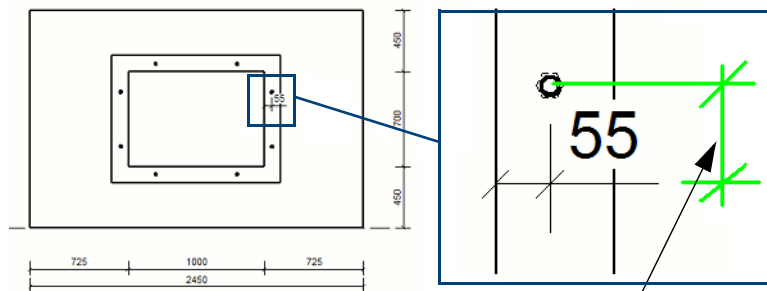
Bepaal of de ankers wel (value="True") of niet (value="False") gemaatvoerd moeten worden.

`<add key="MaxDistanceAnchorToOpening" value="60" />`

Bepaal het zoekgebied rondom sparingen waarbinnen gezocht moet worden naar aanwezige ankers. Is de afstand van het anker naar de contour van de sparing groter dan de opgegeven waarde dan wordt het anker niet gemaatvoerd.

`<addkey="DistanceHorizontalDimensionLineOpeningAnchor" value="90">`

Bepaal de afstand t.o.v. het anker in de rechterbovenhoek waar de maatlijn geplaatst moet worden.



DistanceHorizontalDimensionlineOpeningAnchors

`<add key="NameOpeningAnchor_00" value="Anker" />`

Bepaal de naam van de ankers rondom sparingen welke gemaatvoerd moeten worden. Deze parameter overruled eventuele "DimIgnore" settings met hetzelfde naamfilter. Deze parameter kan naar keuze gekopieerd worden, laat het nummer van de naam dan steeds met 1 oplopen: "NameOpeningAnchor_01", enz.

`<add key="DrawLabelForOpeningAnchors" value="True" />`

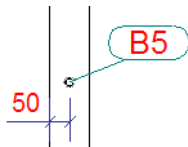
Bepaal of er wel (value="True") of geen (value="False") label bij het anker in de opstort geplaatst moet worden.

Opmerking: het betreft hier een tekstlabel met het merknnummer van het anker als tekst. Dit "label" is dus niet associatief

<add key="LabelOpeningAnchorInsertionDeltaX" value="10" />

<add key="LabelOpeningAnchorInsertionDeltaY" value="-5" />

Bepaal de locatie van het label in de X- en de Y-richting.



<add key="NameGripprofileAboveOpening_00" value="Dummy" />

Definieer de naam van een eventueel aanwezig gripprofiel boven een raam- en/of deursparing. Het gripprofiel wordt vervolgens gemaatvoerd t.o.v. de bovenkant van de sparing.

<add key="RankingDimLines" value="" />

Definieer de volgorde van de te plaatsen maatlijnen.

Er zijn 8 groepen te definiëren:

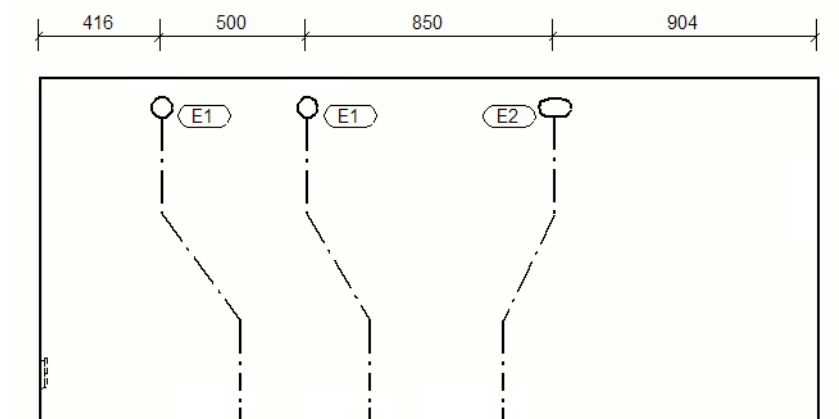
1. Staal
2. Staal gegroepeerd
3. Beton
4. Beton gegroepeerd
5. Diversen
6. Diversen gegroepeerd
7. Oeningen, inkassingen en sparingen
8. Totaalmaten

Gegroepeerde maatlijnen zijn maatlijnen waarop meerdere instortvoorzieningen (submerken) staan, zoals gedefinieerd door de parameter(s) "PrefixForGrouping-Parts".

De volgorde van de maatlijnen wordt bepaald door de volgorde van de nummers. De eerst gedefinieerde groep wordt het dichtst bij de betoncontour geplaatst. De standaard volgorde is: "1;2;3;4;5;6;7;8". Wilt u een andere volgorde definiëren dan kan volstaan worden door alleen de wijzigingen t.o.v. de standaard in te vullen. Wilt u bijvoorbeeld eerst de Diversen materialen bematicen, dan de openingen en sparingen bematicen en vervolgens de rest dan invullen: value= "5;7". (achter de schermen wordt de lijst vervolgens aangevuld met de nog niet gedefinieerde standaard waarden: value="5;7;1;2;3;4;6;8")

<add key="PrefixForGroupingParts_00" value="E" />

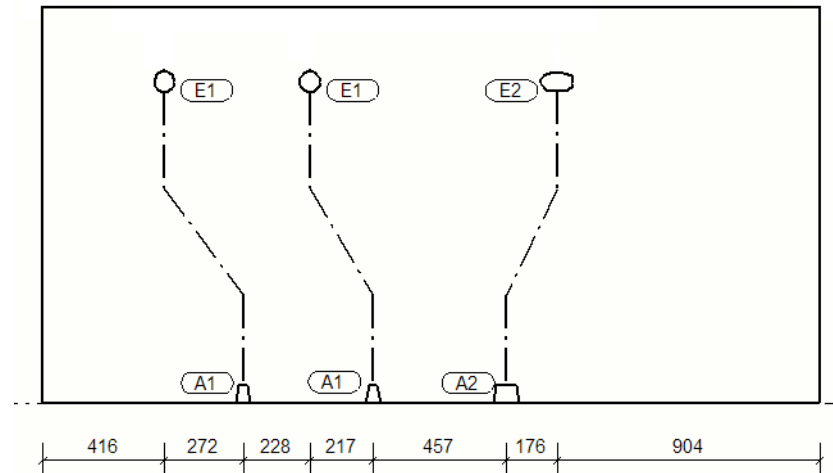
Normaal gesproken wordt elk uniek instortdeel/submerk op een aparte maatlijn gemaatvoerd. Het is ook mogelijk om te filteren op de prefix van de submerken. Bepaal de merkprefix van onderdelen die op één maatlijn geplaatst moeten worden. Deze parameter kan naar keuze gekopieerd worden, laat het nummer van de naam dan steeds met 1 oplopen: "PrefixForGroupingParts_01", enz.



Daarnaast is het mogelijk om te filteren op meerdere prefixen. Plaats in dat geval een ";" tussen de verschillende waarden achter value=.

Bijvoorbeeld: `<add key="PrefixForGroupingParts_00" value="E;A" />`

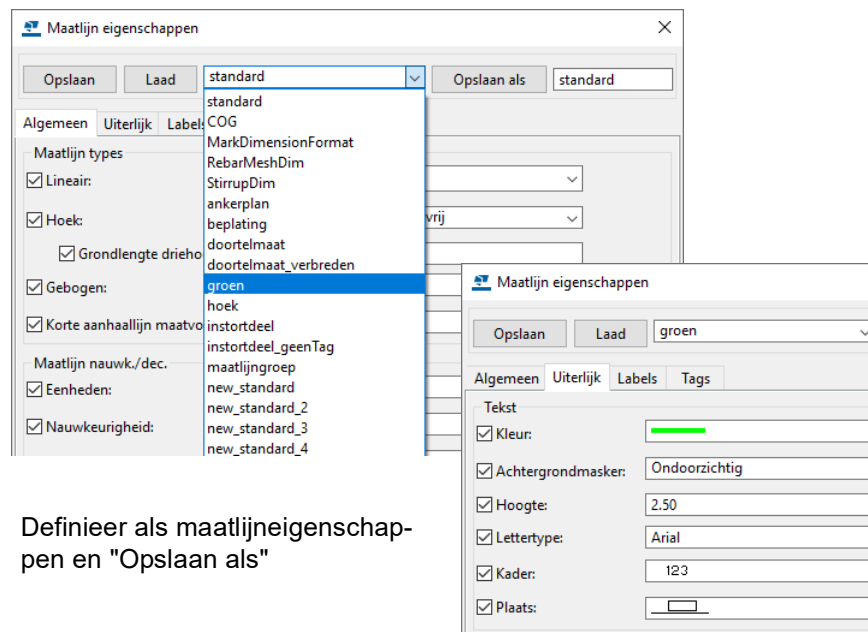
Alle submerken met merkprefix "E" en "A" worden nu op één maatlijn geplaatst.



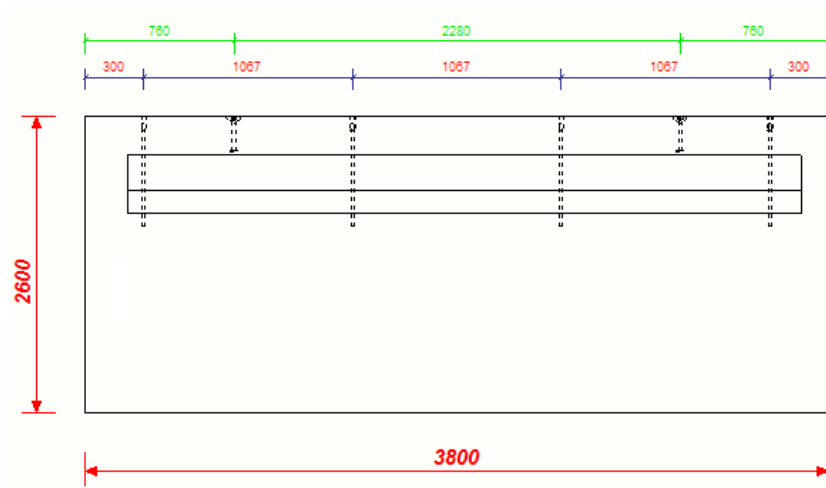
`<add key="DimLineStyle_00" value="Hijssanker;groen" />`

Er kan op naam gefilterd worden op de naam van zowel hoofdonderdelen als submerken/instortvoorzieningen en daar kan een bewaarde maatlijn-attribuut instelling aan gekoppeld worden. Bepaal achter "value=" de naam waarop gefilterd moet worden, en achter de ";" de maatlijninstelling.

De "DimLineStyle" parameters kunnen gekopieerd worden. Laat de nummers steeds met 1 oplopen; DimLineStyle_01, enz.



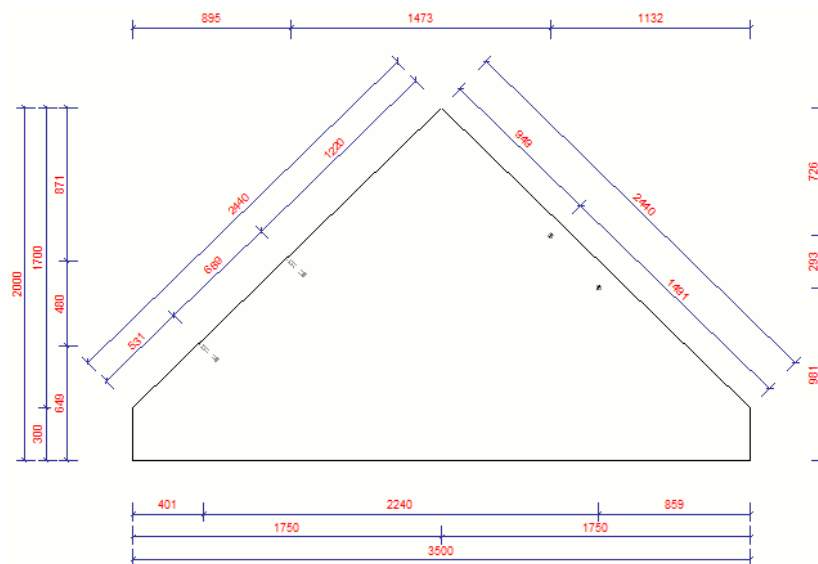
Definieer als maatlijneigenschappen en "Opslaan als"



Voorbeeld met groene maatlijnen voor ankers en de rode totaalmaten

`<add key="DrawSkewedDimlines" value="True" />`

Op "True" zetten om schuine vlakken te laten maatvoeren.



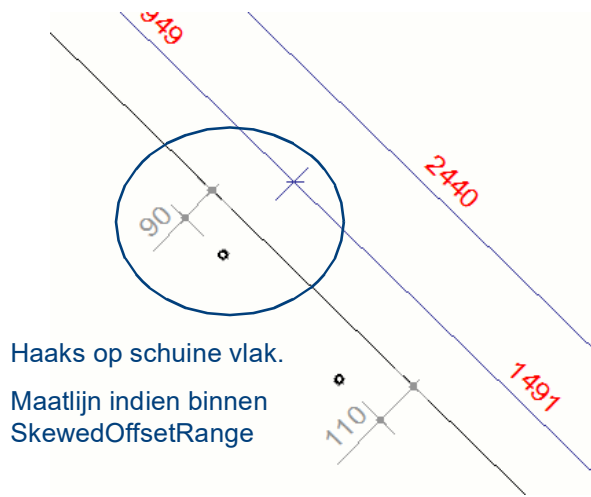
`<add key="DrawSkewedDimlinesLimit" value="300" />`

Minimale lengte van het schuine vlak.



`<add key="SkewedOffsetRange" value="100" />`

Offsetwaarde voor instortdelen langs het schuine vlak. Valt een instortvoorziening binnen deze Offsetwaarde dan wordt dat deel gemaatvoerd.



`<add key="StartDistanceSkewedDimensionLine" value="12" />`
 Afstand tussen de eerste schuine maatlijn en het schuine vlak.

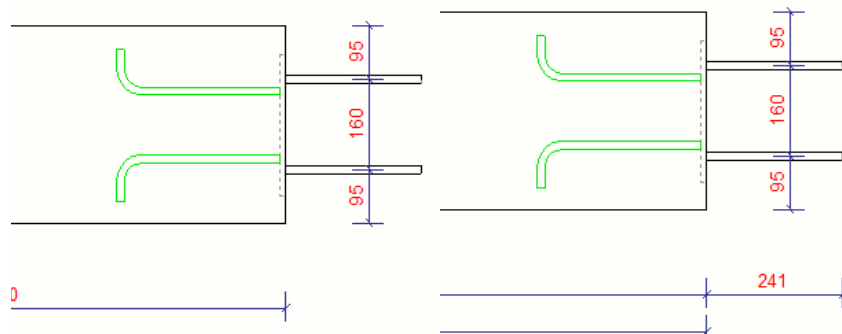
`<add key="StepDistanceSkewedDimensionLine" value="6" />`
 Tussenruimte tussen de schuine maatlijnen.

`<add key="DimWeldedParts_00" value="STEK" />`

Het is mogelijk om maatlijnen te plaatsen bij onderdelen die een gelast onderdeel zijn van een submerk

Deze regel kan naar keuze worden doorgekopieerd met een oplopend volgnummer.

Voorbeeld: Van een submerk bestaande uit meerdere delen dienen alleen maatlijnen geplaatst worden bij de gelaste stekken (met naam = STEK)



`"DimWeldedParts_00" value="STEK"` en i.c.m. `"DimTwoRef_00" value="STEK"`

`<add key="UseSelectionfilterInsteadOfName" value="False" />`

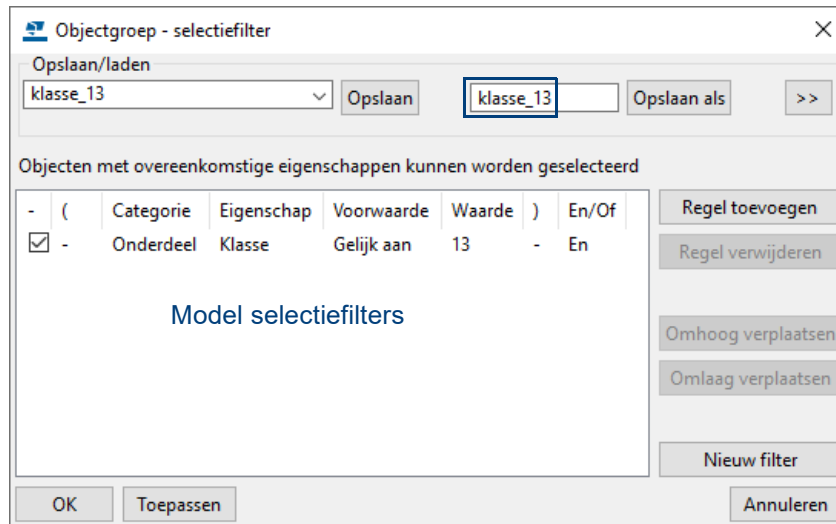
Indien deze parameter op "True" wordt gezet dan wordt niet langer op de naam van onderdelen gefilterd maar wordt het ingevulde model-selecteerfilter gebruikt. Dit geldt dan voor alle parameters waar een naam ingevuld moet worden. Er kan dan met de bestaande Tekla Structures filter functionaliteit gewerkt worden en men kan naar keuze gaan filteren op klasse, materiaalkwaliteit, enz.

Bijvoorbeeld:

`<add key="UseSelectionfilterInsteadOfName" value="True" />`

in combinatie met

`<add key="DimTwoRef_00" value="klasse_13" />`



DimConcreteView2 - dimensioning of inserts and parts

Toepassing

Deze definer-tool is identiek aan bovenstaande tool **DimConcreteView** en is dan ook op dezelfde wijze te gebruiken maar dan met andere instellingen in het configuratiebestand *standard.csoft.d.dimconcreteview2*.

Deze tool is bijvoorbeeld te gebruiken als u van één element meerdere sheets maakt (bijv. één voor productie en één voor controle door derden) met daarop een verschillende wijze van maatvoeren.

Ook zou u deze tool kunnen gebruiken om een ander venster te maatvoeren. Bijvoorbeeld bij een balk kan men tool **DimConcreteView** gebruiken voor het Vooraanzicht en tool **DimConcreteView2** voor het Bovenaanzicht. Pas in dat geval de naam van het te maatvoeren venster aan in het configuratiebestand.

Config bestand

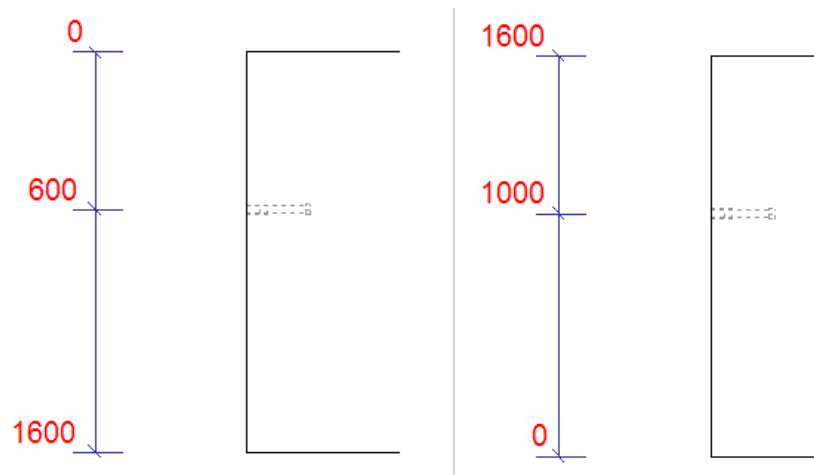
Configuratiebestand: *standard.csoft.d.dimconcreteview2*

SetAbsDim - change reference point of absolute dim line

Toepassing

Aanpassen van het bematingsnulpunt voor alle doortelmaten. Standaard ligt het nulpunt van absolute maatlijnen in de linkerbovenhoek van een onderdeel. In de lengterichting van het onderdeel is deze richting aan te passen middels een variabele in Tekla Structures. In de hoogte is dit in Tekla Structures niet mogelijk. Deze tool verandert van alle aanwezige absolute maatlijnen in het benoemde venster (standaard "Vooraanzicht") het bematingsnulpunt naar de onderkant van het onderdeel.

Voorbeeld



Voor het uitvoeren van de tool

Na het uitvoeren van de tool

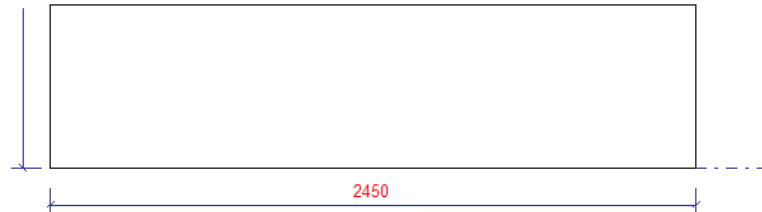
GridDim - dimension edge of wall to gridlines

Toepassing

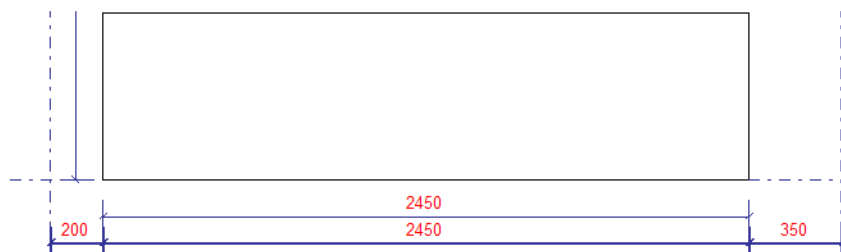
Het vergroten van het kijkgebied van een venster (standaard "Vooraanzicht") zodat stramienen die buiten het element liggen ook zichtbaar worden en het verticaal en horizontaal bematen van de hoekpunten van het element t.o.v. de stramienen. De Tool vergroot het zichtbaarheidsgebied van het venster en maatvoert vervolgens de hoekpunten van het element naar de gevonden stramienen.

Voorbeeld

Voor het uitvoeren van de tool



Na het uitvoeren van de tool



Config bestand

Configuratiebestand: *standard.csoft.d.griddim*

Parameters

```
<add key="MinFreeSpaceToGrid" value="500" />
```

Bepaal de afstand waarmee gezocht moet worden naar een stramienlijn. Staat de stramienlijn verder weg dan de opgegeven waarde dan wordt het zichtbaarheidsgebied niet vergroot.

```
<add key="MinFreeSpaceToGridHor" value="500" />
```

Idem als vorige parameter maar dan voor horizontale stramienlijnen.

```
<add key="DistanceDimLineGrid" value="12" />
```

Bepaal de horizontale ruimte (afstand onder) t.o.v. de betoncontour waar de maatlijn geplaatst moet worden.

```
<add key="HorDistanceVertDimLineGrid" value="12" />
```

Bepaal de verticale ruimte (afstand links) t.o.v. de betoncontour waar de maatlijn geplaatst moet worden.

SymFoundationPiles

Toepassing

Het op overzichtstekeningen plaatsen van symbolen op funderingspalen.

Bepaal in het configuratiebestand welk symbool bij welke paalafmeting geplaatst moet worden.

Config bestand

Configuratie bestand: *standard.csoft.d.symfoundationpiles*

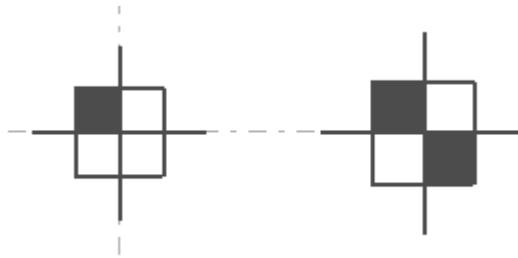
Parameters

```
<add key="Profile_00" value="250*250" />
```

```
<add key="Symbol_00" value="FoundationPiles@1" />
```

Bepaal achter "Profiel_00" de profielafmeting en achter "Symbol_00" het symbool dat bij dat profiel geplaatst moet worden (naamsymboolbestand@nummer)

Kopieer steeds bovenstaande 2 regels uit het configuratiebestand om meerdere symbolen aan verschillende paalafmetingen toe te kennen. Laat de nummers achter "Profile_" en "Symbol_" steeds met één oplopen. ("Profile_01", "Symbol_01")



De aanzichtschaal en de afmetingen van de paal bepalen de grootte van het symbool. Het standaard symbool bestand (standard.sbl) bepaalt de kleur van de te plaatsen symbolen (en eventuele offset van het symbool t.o.v. het middenpunt).

De geplaatste symbolen zijn associatief met de funderingspalen. Wordt in het model een paal verplaatst dan gaat het symbool bij de update van de tekening mee. Wijzigen er palen of worden er nieuwe palen toegevoegd in het model dan dient de tool opnieuw uitgevoerd te worden.

Filteren op naam funderingspalen

Om te voorkomen dat eventueel op de tekening zichtbare onderdelen (bijv. kolommen D300 op de begane grond) óók een symbool toegekend krijgen kan men een filteren op de naam van de funderingspalen. Meerdere namen te scheiden middels een puntkomma "; "

```
<add key="NameOfFoundationpiles" value="Funderingspaal;Boorpaal" />
```

Filteren op aanzichtsnaam

Definieer de naam van het aanzicht waarin de tool *SymFoundationPiles* paalsymbolen moet plaatsen. Dit in situaties waar meerdere aanzichten op één tekening staan en slechts in een bepaald venster symbolen geplaatst moeten worden.

```
<add key="NameOfView" value="Palenplan" />
```

Meerdere vensters scheiden met een puntkomma ";",

Gebruik een Joker/Asterisk "*" om alle aanzichten te definiëren.

Paalsymbolen afhankelijk van merknnummer

In de tool *SymFoundationPiles* kunnen symbolen nu ook gedefinieerd worden op het merknnummer van de paal.

Tot versie 3.1 konden symbolen worden geplaatst n.a.v. de paaldoorsnede, nu kan dit ook per merknnummer zodat bijvoorbeeld voor palen met dezelfde doorsnede maar met een andere inheidiepte een ander symbool kan worden gedefinieerd. Voor funderingspalen die genummerd worden met het Tekla Structures nummercommando (PCD en FUD licenties) dient onderstaande parameter op "2" gezet te worden. (methode "1" = doorsnede)

```
<add key="MethodOfSymbolPlacement" value="2" />
```

Voor elk in het model voorkomende merknummer dient een symbool te worden gedefinieerd.

```
<add key="CAST_UNIT_POS_00" value="P1" />  
<add key="CUSymbol_00" value="FoundationPiles@1" />
```

Naar keuze kunnen bovenstaande parameters worden doorgesleurd met een oplopend volgnummer voor CAST_UNIT_POS_XX en CUSymbol_XX.

Paalsymbolen afhankelijk van Engineering merknummer

Indien er genummerd wordt met Engineering licenties dan de Symbool plaatsingsmethode "3" definiëren.

```
<add key="MethodOfSymbolPlacement" value="3" />
```

Definiëren welk symbool op welk merknummer geplaatst dient gedaan te worden met de parameters:

```
<add key="DESIGN_GROUP_MARK_00" value="P1" />  
<add key="DGMSymbol_00" value="FoundationPiles@1" />
```

Paalsymbolen afhankelijk van selectiefilters

Om symbolen toe kennen op elke andere filterwijze, bijvoorbeeld de op te nemen belasting of gebruikersattributen met kopwapening informatie, kan gebruik worden gemaakt van model selectiefilters. Kies in dat geval Symbool-plaatsingsmethode "4" en gebruik onderstaande parameters om de symbolen toe te wijzen.

```
<add key="MethodOfSymbolPlacement" value="4" />  
<add key="SelectionFilter_00" value="Filter1" />  
<add key="SFSymbol_00" value="FoundationPiles@1" />
```

Paalsymbool voor niet gedefinieerde palen

Indien een funderingspaal niet gedefinieerd wordt (met afmeting of merknummer, afhankelijk van de gedefinieerde methode) dan kan er een symbool aan die palen toegevoegd worden met parameter:

```
<add key="SymbolForUndefinedPiles" value="foundationpiles@255" />
```

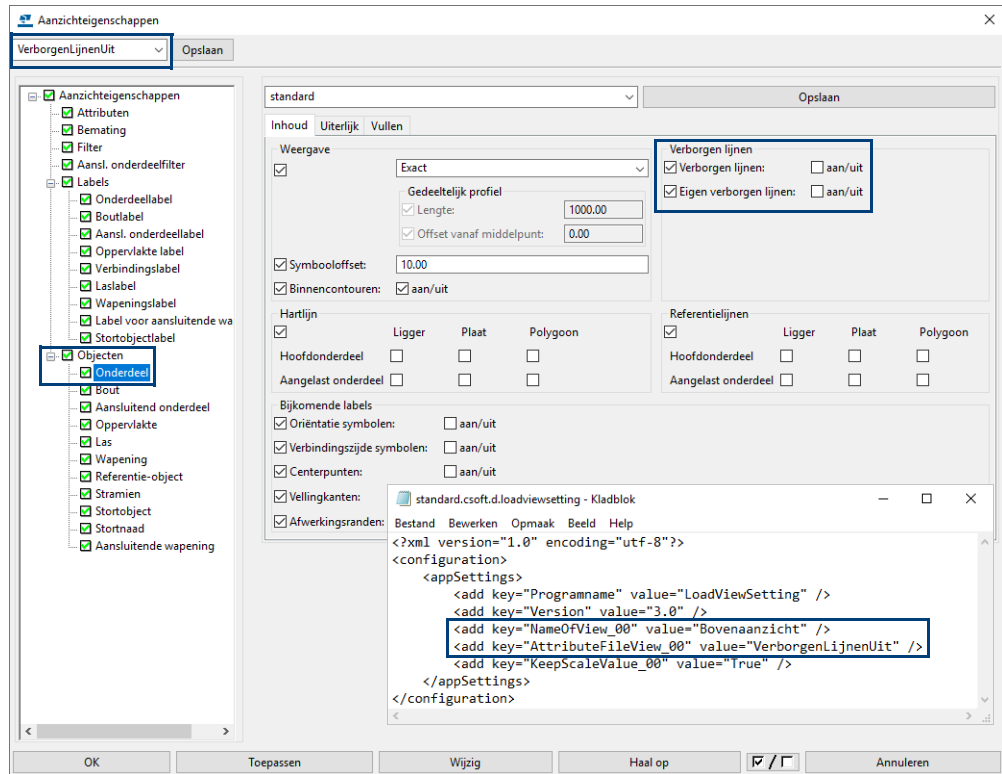

LoadViewSettings - load and apply the view setting

Toepassing Met deze tool kunt u bestaande aanzichts-instellingen laden en op benoemde Aanzichten toepassen.

Config bestand Configuratiebestand: *standard.csoft.d.loadviewsetting*.

Parameters `<add key="NameOfView_00" value="Bovenaanzicht" />`
Definieer de aanzichtsnaam waarin de tool uitgevoerd dient te worden.

`<add key="AttributeFileView_00" value="VerborgenLijnenUit" />`
Definieer de Aanzichtinstelling.



Tip: Zet in de opgeslagen aanzichtinstellingen de plaats van de aanzichten op "vast" om te voorkomen dat aanzichten op de tekening van locatie veranderen.

Met parameter `<add key="KeepScaleValue_00" value="True" />` bepaalt u of de schaal van het venster behouden dient te blijven (value="True") of dat de schaal van de opgeslagen aanzichtinstelling toegepast moet gaan worden. (value="False")

De parameters *Name of View*, *AttributeFileView* en *KeepScaleValue* kunnen naar wens gekopieerd worden in het configuratiebestand *standard.csoft.d.loadviewsetting*. Maak dan gebruik van opvolgnummers.

```
<add key="NameOfView_00" value="Bovenaanzicht" />
<add key="AttributeFileView_00" value="VerborgenLijnenUit" />
<add key="KeepScaleValue_00" value="True" />
<add key="NameOfView_01" value="Vooraanzicht" />
<add key="AttributeFileView_01" value="Laslabel" />
<add key="KeepScaleValue_01" value="True" />
```

Enkele praktische voorbeelden voor gebruik van deze tool:

- Niet tonen van instortvoorzieningen in Bovenaanzicht CU-tekeningen
- Laslabel in bepaalde aanzichten op W-tekeningen
- Tonen van exacte doorsneden van staalprofielen (met radius) in alle doorsneden op overzichtstekeningen (gebruik constante "Sections" voor NameOfView)
- Het wel/niet tonen van onderdeel- en/of boutlabels in een bepaald aanzicht.

CurvedDimlines

Toepassing

Met deze tool kunt u één of meerdere gebogen maatlijnen plaatsen op hoofdonderdelen. Een aantal op te geven netto totaalmaten worden langs een te definiëren referentielijn geplaatst. Eventueel aanwezige aangelande of als submerk toegevoegde onderdelen kunnen daarna handmatig worden toegevoegd op de maatlijn met het commando **maak maatvoeringspunt**.

Deze tool werkt op W-, A-, en CU-tekeningen.

Config bestand

Configuratie bestand: *standard.csoft.d.curveddimlines*

Parameters

```
<add key="NameOfFrontView" value="Bovenaanzicht" />
```

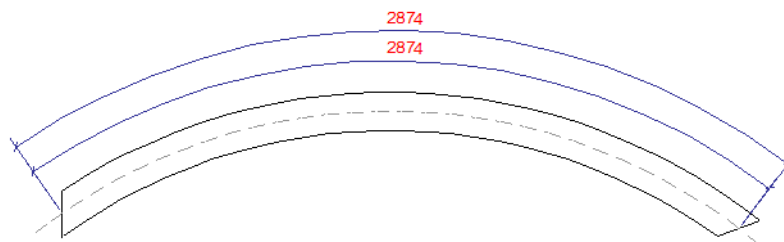
- Definieer de aanzichtsnaam waarin de tool uitgevoerd moet worden.

```
<add key="NumberReferenceLineOuter" value="4" />
```

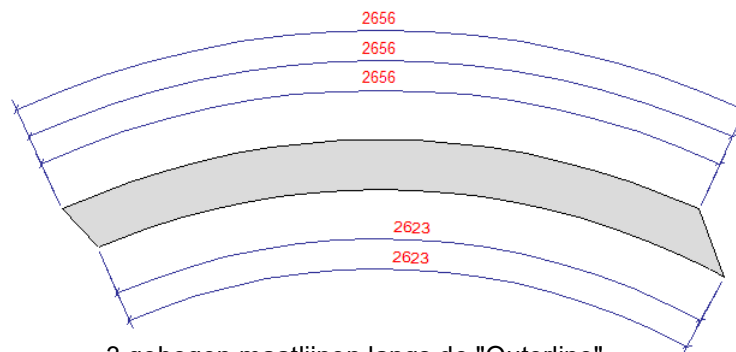
```
<add key="NumberReferenceLineCenter" value="0" />
```

```
<add key="NumberReferenceLineInner" value="2" />
```

- Definieer hoeveel gebogen maatlijnen er geplaatst dienen te worden. Er kan gemaatvoerd worden langs de buitenkant van het gebogen onderdeel (Outer), langs de hartlijn (Center) of langs de binnenkant (Inner)



2 gebogen maatlijnen op "centerline" stalen ligger



3 gebogen maatlijnen langs de "Outerline"
en 2 maatlijnen langs de "Innerline"

```
<add key="DimLineStyle" value="standard" />
```

Definieer het maatlijn attribuut bestand (bewaarde maatlijn instelling) van de gebogen maatlijn

```
<add key="StartDistanceVerticalDimensionLineLeft" value="12" />
```

Definieer de beginafstand vanaf het te maatvoeren onderdelen tot de eerste maatlijn.

```
<add key="StepDistanceHorizontalDimensionLine" value="7" />
```

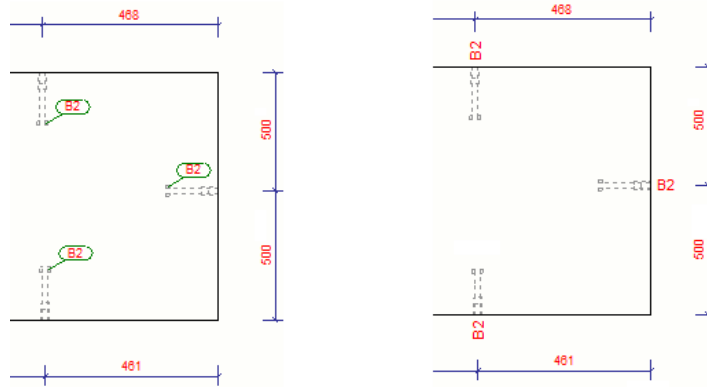
Definieer de tussenafstanden tussen de te plaatsen gebogen maatlijnen.

Deposit Marks

Toepassing

Met deze tool kunnen labels van instortvoorzieningen die zich in óf rondom de buitencontour van een element bevinden verwijderd worden en wordt er een tekstlabel teruggeplaatst, buiten het element en haaks op de systeempunten van de instortvoorziening.

Om de labels te kunnen vervangen dienen ze in eerste instantie wél op de tekening te staan. Er kunnen geen tekstlabels geplaatst worden bij onderdelen waarbij - voor uitvoeren van de tool - geen labels staan.



Labels voor uitvoeren tool

Tekstlabels na uitvoeren

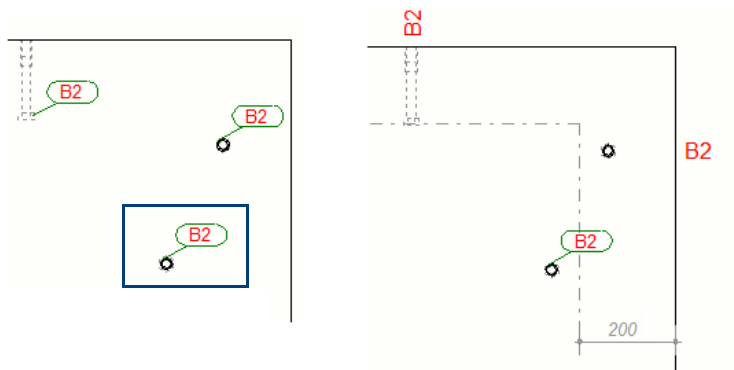
Parameters

`<add key="NameOfView" value="Vooraanzicht" />`

Naam van het Aanzicht waarin de tool uitgevoerd moet worden

`<add key="OffsetRange" value="200" />`

Definieer een offset lang de buitencontour van het element. Valt een instortvoorziening buiten deze range dan wordt het label niet vervangen voor een tekstlabel.

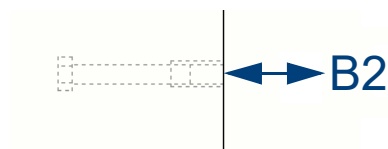


Ankers buiten OffsetRange:

Label wordt niet vervangen.

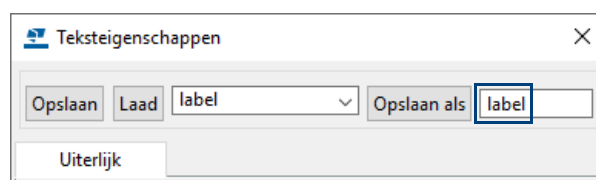
`<add key="MarkBorderDistance" value="40" />`

Definieer de afstand vanaf de contour tot de locatie van het tekstlabel.



`<add key="AttributeSettingLabel" value="label" />`

Definieer een opgeslagen attribuut setting voor de weergave van het tekstlabel.



```
<add key="DeleteMarks" value="False" />
```

Optie om de aanwezige labels niet te verwijderen. Handig om deze waarde op "False" te zetten tijdens het definiëren van de overige parameters. Indien de gewenste instellingen goed zijn dan deze waarde op "True" zetten.

Wizard

Toepassing

Het toepassen van meerdere Drawing Definer instellingen op meerdere tekeningen en/of meerdere aanzichten.

Config bestand

Configuratiebestand: standard.csoft.d.wizard

Met deze tool kunnen verschillende configuratie-bestanden van verschillende tools op een bepaalde tekening kunnen worden toegepast. Ook kan een tool 2x (of vaker) op dezelfde tekening worden uitgevoerd (met 2 verschillende configuratie-bestanden waarin een ander aanzicht gedefinieerd is)

De tool *Wizard* kan alleen uitgevoerd worden op *All drawings (Alle tekeningen)* of op *Selected drawings (geselecteerde tekeningen)*

Als de tool *Wizard* wordt uitgevoerd worden alle andere tools uitgeschakeld.

In de tool wordt gefilterd op de naam van de tekening. Aan deze tekeningnaam kunnen dan één of meerdere configuratie-bestanden gekoppeld worden. Meerdere configuratie-bestanden scheiden met een punt-komma ";"

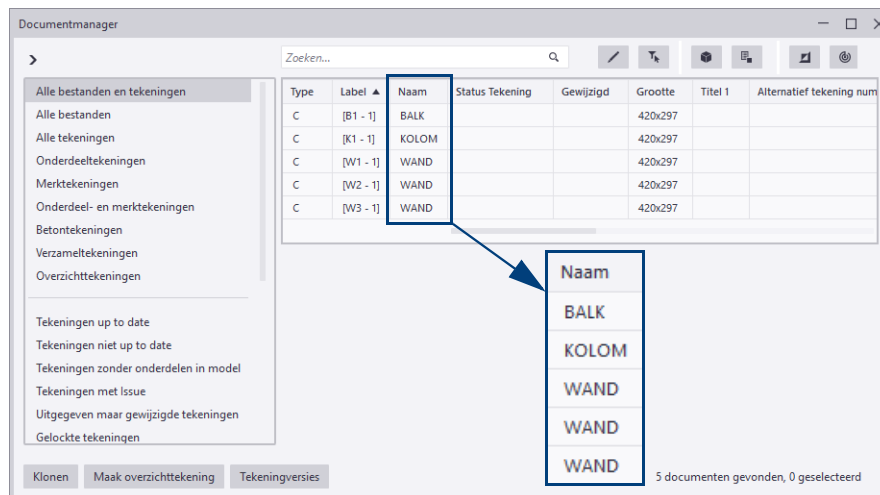
Parameters

```
<add key="NameOfDrawing_00" value="WAND" />
```

```
<add key="Configuration_00" value="standard.csoft.d.dimcog ;  
wand.csoft.d.dimconcreteview" />
```

In bovenstaand voorbeeld wordt de "standard" configuratie van de tool DimCOG en de "wand" configuratie van de tool DimConcreteView uitgevoerd op tekeningen met de naam "WAND"

Bovenstaande 2 parameters kunnen doorgesleurd worden en voorzien worden van een oplopend volgnummer.



Een voorbeeld configuratiebestand om meerdere verschillende soorten tekeningen in één keer te bematen en te voorzien van symbolen e.d. zou er als volgt uit kunnen zien:

```
standard.csoft.d.wizard - Kladblok
Bestand Bewerken Opmaak Beeld Help
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<configuration>
  <appSettings>
    <add key="Programname" value="Wizard" />
    <add key="Version" value="3.1" />
    <add key="NameOfDrawing_00" value="WAND" />
    <add key="Configuration_00" value="standard.csoft.d.dimcog ; wand.csoft.d.dimconcreteview;" />
    <add key="NameOfDrawing_01" value="KOLOM" />
    <add key="Configuration_01" value="standard.csoft.d.griddim ; kolom.csoft.d.dimconcreteview;" />
    <add key="NameOfDrawing_02" value="BALK" />
    <add key="Configuration_02" value="balkboven.csoft.d.dimconcreteview ; balkvoor.csoft.d.dimconcreteview;" />
  </appSettings>
</configuration>
```

```
"NameOfDrawing_00" value="WAND" />
"Configuration_00" value="standard.csoft.d.dimcog ;
"NameOfDrawing_01" value="KOLOM" />
"Configuration_01" value="standard.csoft.d.griddim ;
"NameOfDrawing_02" value="BALK" />
"Configuration_02" value="balkboven.csoft.d.dimconcreteview ; balkvoor.csoft.d.dimconcreteview;" />
```

Bij toepassing van meerdere configuratiebestanden op een tekening is de gedefinieerde volgorde ook de uit te voeren volgorde. (dus bijvoorbeeld niet eerst "x.csoft.d.griddim" en dan "y.csoft.d.dimconcreteview" want de laatste verwijderd dan de maatlijnen van de eerste).

Bijwerken van configuratiebestanden bij een update

Indien u gaat updaten naar een nieuwe versie van de Drawing Definer dan dienen aangepaste configuratiebestanden bijgewerkt te worden met nieuw toegevoegde parameters. (anders zullen de nieuwe toepassingen niet werken)

Het makkelijkste is om in een leeg testmodel de tools te draaien zodat in de map attributes van dat model de default configuratiebestanden zullen worden gemaakt. Voeg daarna (knippen plakken) m.b.v. de Release Notes de nieuwe parameters toe aan uw bestaande configuratiebestanden.

Let op: indien configuratiebestanden vanaf de server worden gelezen want deze zijn ook zichtbaar in nieuwe modellen. Deze bestanden dan tijdelijk verplaatsen.

