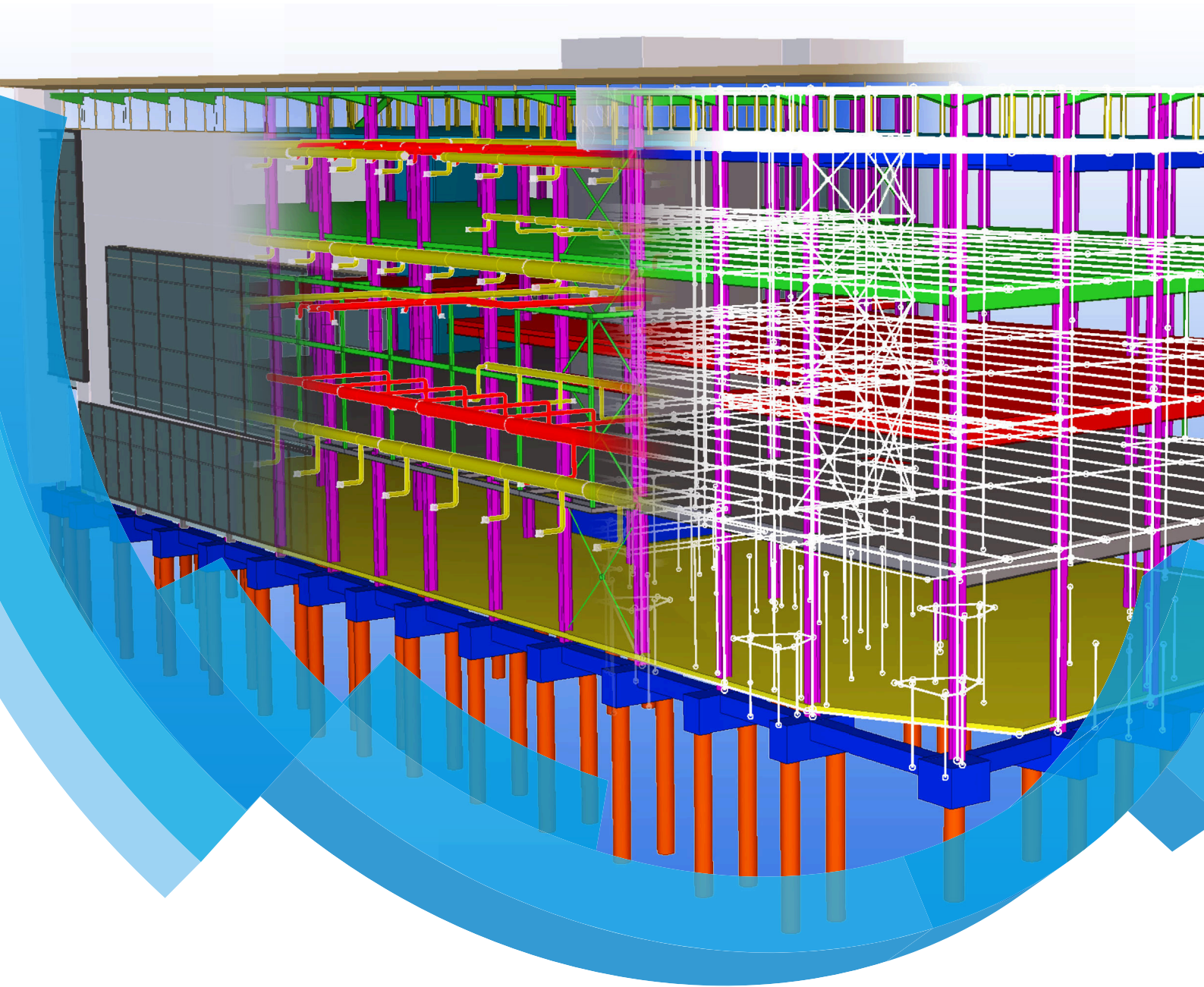




Construsoft Auto Surface Replacer voor SketchUp



Aan de inhoud van dit document kunnen geen rechten worden ontleend. Aan de weergave van de afbeeldingen kunnen geen conclusies worden verbonden met betrekking tot de besturingssystemen waar Tekla Structures onder werkt.

Openbaarmaking, vermenigvuldiging en/of verstrekking van deze informatie aan derden is niet toegestaan zonder toestemming van Construsoft B.V.

Construsoft B.V. kan niet aansprakelijk worden gehouden voor eventuele gevolgen voortvloeiend uit het gebruik van Tekla Structures.

Dit werk valt onder de Creative Commons Naamsvermelding-NietCommercieel-GeenAfgeleideWerken 4.0 Internationaal Licentie. Ga naar <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.nl> om de inhoud van de licentie te bekijken of stuur een brief naar Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

© 2015 Tekla Corporation en alle in Tekla's software geïntegreerde software van derden. Alle rechten voorbehouden.

Dit Handboek is opgesteld voor gebruik met de bijbehorende Software. Gebruik van de Software en gebruik van dit Handboek zijn onderworpen aan een Gebruiksrechtovereenkomst. In de Gebruiksrechtovereenkomst zijn onder andere bepaalde garanties voor de Software en dit Handboek, uitsluiting van andere garanties, beperkingen van verhaalsmogelijkheden voor schade en toegestane toepassingen van de Software vastgelegd. Tevens wordt hierin bepaald of u een bevoegde gebruiker van de Software bent. Zie de Gebruiksrechtovereenkomst voor belangrijke verplichtingen en toepasselijke beperkingen en restricties van uw rechten.

Bovendien wordt het Handboek bij de Software beschermd door wetten en internationale verdragen betreffende auteursrecht. Onbevoegde reproductie, weergave, modificatie of distributie van dit Handboek of enig deel hiervan kan ernstige civielrechtelijke en strafrechtelijke straffen tot gevolg hebben en zal worden vervolgd met alle middelen die de wet toestaat.

Tekla, Tekla Structures, Tekla NIS, Tekla DMS, Tekla Municipality GIS, Tekla Civil zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Tekla Corporation in de Europese Unie, de Verenigde Staten en/of andere landen. Andere product- en bedrijfsnamen die in dit Handboek worden genoemd, zijn handelsmerken of kunnen handelsmerken zijn van hun respectievelijke eigenaar. De vermelding van een product of merk van een derde betekent niet dat Tekla een affiliatie met of aanbeveling van deze derde suggereert. Tekla wijst enige affiliatie of aanbeveling af, tenzij dit uitdrukkelijk wordt uiteengezet.

Gedeelte van deze software:

D-Cubed 2D DCM © 2008 Siemens Industry Software Limited. Alle rechten voorbehouden.

EPM toolkit © 1995-2004 EPM Technology a.s., Oslo, Noorwegen. Alle rechten voorbehouden.

XML parser © 1999 The Apache Software Foundation. Alle rechten voorbehouden.

Project Data Control Library © 2006 - 2007 DIHSoft. Alle rechten voorbehouden.

DWGdirect, DGNdirect and OpenDWG Toolkit/Viewkit libraries © 1998-2005 Open Design Alliance. Alle rechten voorbehouden.

FlexNet Copyright © 2010 Flexera Software, Inc. en/of InstallShield Co. Inc. Alle rechten voorbehouden. Dit product bevat gedeponeerde en vertrouwelijke technologie bepaald en in eigendom genomen door Flexera Software, Inc. en/of InstallShield Co. Inc. en haar geïntegreerde software van derden. Elk gebruik, kopie, publicatie, levering, demonstratie, aanpassing of overdracht van dit soort technologie, in zijn geheel of gedeeltelijk, in elke vorm en op elke wijze, zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming vooraf van Flexera Software, Inc. en/of InstallShield Co. Inc. is ten strengste verboden. Behalve waar uitdrukkelijk schriftelijk bepaald is door Flexera Software, Inc. en/of InstallShield Co. Inc. zal het bezit van deze technologie niet geïnterpreteerd moeten worden om elke licentie of rechten onder elke Flexera Software, Inc. en/of InstallShield Co. Inc.'s intellectuele eigendomsrechten te verlenen, hetzij door niet-ontvankelijkverklaring, implicatie of op een andere wijze.

De software is beschermd door U.S. Patent Nos. 7,302,368, 7,617,076, 7,765,240, 7,809,533, 8,022,953, 8,041,744 en 8,046, 210. Onderdelen van de software beschreven in deze handleiding kunnen onderwerp zijn van lopende patent applicaties in de Europese Unie en/of in andere landen inclusief U.S. patent applicaties 2005285881, 20110102463 en 20120022848.

Construsoft Auto Surface Replacer voor SketchUp	1
Doel.....	1
Installatie handleiding	1
Voorbeeld conversie tabel.....	3
Voorbeeld.....	3

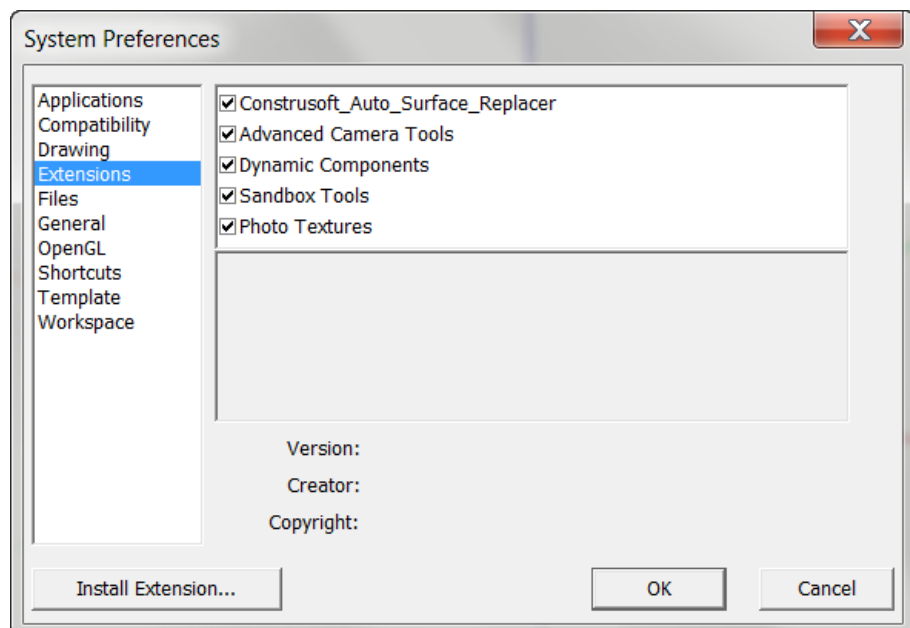
Construsoft Auto Surface Replacer voor SketchUp

Doel

Op een snelle en eenvoudige manier de weergave van een Tekla Structures model aanpassen in SketchUp zodat het model realistisch wordt weergegeven.

Installatie handleiding

1. [Download](#) het bestand **Construsoft_Auto_Surface_Replacer.zip**, pak het bestand uit en sla het installatiebestand op een willekeurige lokatie op.
2. Open SketchUp en ga naar het pull-down menu **Window > Preferences**. Het dialoogvenster **System Preferences** verschijnt:



3. Ga naar de categorie *Extensions* en klik op de knop **Install Extension...**
4. Blader naar het installatiebestand ***.rbz**
5. Selecteer het bestand en klik op **OK**, de tool **Construsoft Auto Surface Replacer** wordt nu aan SketchUp toegevoegd.

In de plugin directory van de SketchUp installatie

...:\Users\gebruiker\AppData\Roaming\SketchUp\SketchUp
2015\SketchUp\Plugins

wordt nu de map **Construsoft_Auto_Surface_Replacer** met een aantal sub-mappen aangemaakt.

In de submap: *./Resources/Data* wordt de standaard (lege) conversietabel *tekla_conversion_table.csv* gegenereerd.



Dit bestand moet over schrijfrechten beschikken!

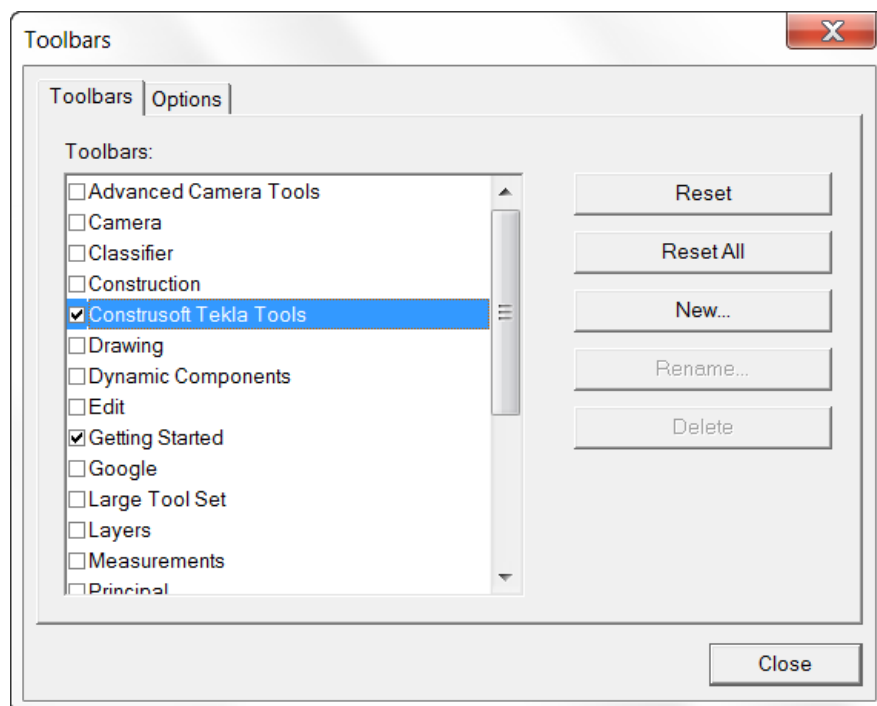
6. Open dit bestand met een teksteditor (bijvoorbeeld Kladblok).

Hierin kan voor elke combinatie van Onderdeelnaam en/of klasse een alternatief Materiaal/Structuur opgegeven worden. De naam hiervan moet exact gelijk zijn aan de materiaalnaam zoals deze gebruikt wordt in de Paint Bucket van SketchUp. (Een padnaam opgeven is niet nodig).



Na de installatie van de tool **Construsoft Auto Surface Replacer** is er in SketchUp aan het pull-down menu **Extensions** een nieuw menu **Construsoft > Construsoft Auto Surface Replacer** toegevoegd.

Ook verschijnt er een werkbalk, deze kan versleept worden naar een gewenste positie. Als de werkbalk niet automatisch verschijnt, gaat u naar het pull-down menu **View > Toolbars** en schakelt u het selectievakje bij *Construsoft Tekla Tools* in:



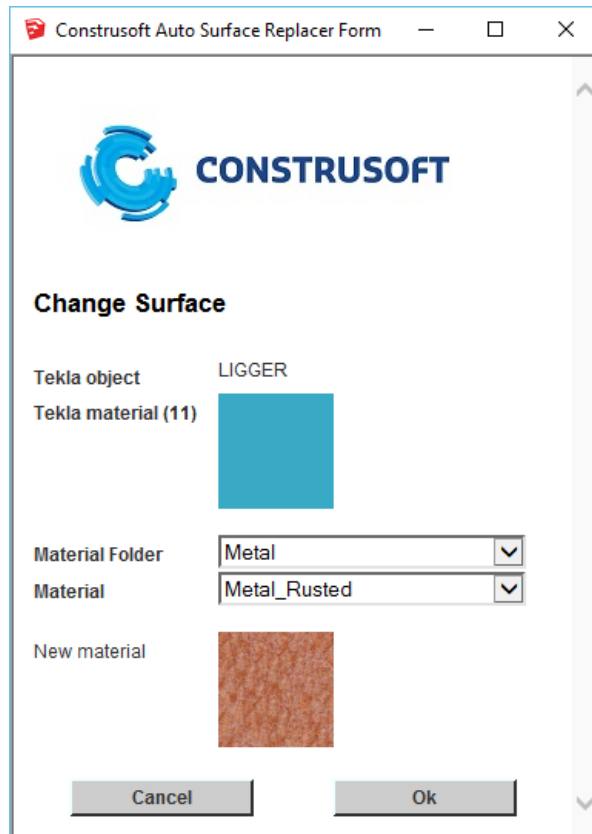
U kunt via het pull-down menu of via de werkbalk de conversieroutine starten. De plugin werkt als volgt:

1. Open op de normale wijze het *.skp model zoals dat gegenereerd is vanuit Tekla Structures.
2. Klik op de icoon of ga naar het pull-down menu. De plugin doorloopt de volgende stappen:
 - Eerst worden alle onderdelen afgezocht naar (nieuwe) Component-naam/materiaal combinaties, en vult deze aan in de conversietabel.
 - Daarna loopt hij wederom door alle componenten en kijkt daarna voor alle oppervlakten of deze over een materiaal beschikken wat vervangen dient te worden op basis van de conversietabel.
 - Komt een betreffend materiaal nog niet voor in het model, dan wordt deze automatisch overgezet naar de materiaallijst van het model.



Eventuele foutmeldingen verschijnen in het dialoogvenster **Ruby Console** in SketchUp. U kunt dit venster aanzetten via het pull-down menu **Window > Ruby Console**.

De conversietabel kan ook in SketchUp aangepast worden. Selecteer hiervoor één object, klik op de rechtermuisknop en selecteer het commando **Change Surface**:



Selecteer in de keuzelijsten **Material Folder** en **Material** het gewenste materiaal en de gewenste kleur/structuur.

Desgewenst kunt u eigen materialen en structuren toevoegen. Informatie hierover vindt u in het Knowledge Center van SketchUp.

Het gekozen materiaal wordt vervolgens in de conversietabel voor het betreffende onderdeel weggeschreven. Wanneer de plugin nogmaals gedraaid wordt zal de nieuwe regel in acht worden genomen en worden alle objecten gekleurd met de voor gedefinieerde eigenschappen.

Voorbeeld conversie tabel

Voor elke elementnaam is er een blok met daarbinnen regels die op een "*" of een getal eindigen. Dit getal is de klasse die in Tekla Structures is gebruikt. Een "*" regel kan gebruikt worden voor alle elementen, ongeacht hun kleurcode.

De SketchUp "texture" dient tussen de | ----- | gedefinieerd te worden.

Voorbeeld

```
>Hash|LIGGER  
#LIGGER|Hash|String|Metal_Rough|*  
<Hash|LIGGER
```

