

ALGEMENE COMMANDO'S

Help - Tekla User Assistance	F1
Help - Wanneer knopinfo geopend is	Ctrl + F1
Recente modellenlijst openen	Ctrl + O
Nieuw model maken	Ctrl + N
Model opslaan	Ctrl + S
Verwijderen	Delete
Eigenschappen	Alt + Enter
Undo	Ctrl + Z
Redo	Ctrl + Y
Interrupt	Esc
Herhaal laatste commando	Enter
Mini werkbalk	Ctrl + K
Rechtstreekse wijziging	D
Snel starten	Ctrl + Q
Variabelen	Ctrl + E
Applicaties en componenten database	Ctrl + F

WEERGAVE VAN ONDERDELEN

Draadvenster	Ctrl + 1
Draadvenster met schaduw	Ctrl + 2
Grijswaarden	Ctrl + 3
Gerenderd	Ctrl + 4
Toon alleen geselecteerde onderdeel	Ctrl + 5

WEERGAVE VAN ONDERDELEN VAN COMPONENTEN

Draadvenster	Shift + 1
Draadvenster met schaduw	Shift + 2
Grijswaarden	Shift + 3
Gerenderd	Shift + 4
Toon alleen geselecteerde component	Shift + 5

WEERGAVE VAN REFERENTIEMODELLEN

Draadmodel	Ctrl + Shift + 1
Gearceerd draadmodel	Ctrl + Shift + 2
Grijswaarden	Ctrl + Shift + 3
Gerenderd	Ctrl + Shift + 4
Alleen geselecteerde referentie tonen	Ctrl + Shift + 5

OBJECTEN SELECTEREN

Rollover Highlight	H
Selectieknop <i>Alles selecteren</i>	F2
Selectieknop <i>Onderdelen selecteren</i>	F3
Selectieknop <i>Wapening selecteren</i>	Alt + Q
Selectieknop <i>Staafgroepen selecteren</i>	Alt + W
Selectieknop <i>Enkele staven selecteren</i>	ALT + E
Alles selecteren	Ctrl + A
Vorige objecten selecteren	Alt + P
Merk selecteren	Alt + object
Aan selectie toevoegen	Shift
Aan selectie toevoegen of verwijderen	Ctrl
Selectiefilters	Ctrl + G
Object verbergen	Shift + H
Laatste polygoonklik ongedaan maken	Backspace
Polygoon invoer beëindigen	Spatiebalk

POSITIE EN ROTATIE VAN ONDERDELEN

Onderdeelpositie boven	Alt + pijl omhoog
Onderdeelpositie onder	Alt + pijl omlaag
Onderdeelpositie links	Alt + pijl naar links
Onderdeelpositie rechts	Alt + pijl naar rechts
Onderdeelrotatie 90° met de klok mee	Alt + spatiebalk

SNAPPEN

Snap referentielijnen/-punten	F4
Snap geometrielijnen/-punten	F5
Snap dichtstbijzijnde punt (op lijn)	F6
Snap vrij	F7
Orthogonaal	O
Relatieve coördinaten invoeren	R
Absolute coördinaten invoeren	A
Globale coördinaten invoeren	G
Naar volgende positie snappen	Tab
Naar vorige positie snappen	Shift + Tab
X-, Y-, of Z-coördinaten vergrendelen	X, Y of Z

OBJECTEN KOPIËREN EN VERPLAATSEN

Kopiëren	Ctrl + C
Verplaatsen	Ctrl + M
Smart Select	S

HET MODEL WEERGEVEN

Vensterlijst	Ctrl + I
2D-/3D-venster	Ctrl + P
Schakelen tussen vensters	Ctrl + Tab
Venster bijwerken	Ctrl + U
Zoom origineel	Home
Zoom vorige	End
Inzoomen	Page Up
Uitzoomen	Page Down
Zoom geselecteerde	Shift + spatiebalk
Roteren met muis	Ctrl + R
Roteren met toetsenbord	Ctrl + pijltoetsen, Shift + pijltoetsen
Vensterrotatiepunt instellen	V
Modelvenster eenmaal roteren	Shift + R
Modelvenster continu roteren	Shift + T
Verschuiven	P
Verschuiven met middelse muisknop	Shift + M
Verplaats naar rechts	Pijl naar rechts
Verplaats naar links	Pijl naar links
Verplaats omlaag	Pijl omlaag
Verplaats omhoog	Pijl omhoog
Vliegen (in Perspectief weergave)	Shift + F
Kijkvlak maken	Shift + X

HET MODEL CONTROLEREN

Informatie object	Shift + I
Afstand meten	F
Lijst maken	Ctrl + B
Fasemanager	Ctrl + H
AutoVerbindingen maken	Ctrl + J

TEKENINGEN

Documentmanager in model openen	Ctrl + L
Documentmanager in tekening openen	Ctrl + O
Tekeningen afdrukken	Shift + P
Volgende tekening openen	Ctrl + Page Down
Vorige tekening openen	Ctrl + Page Up
Associativiteitssymbool	Shift + A
Kleurmodus	B
Ghost outline	Shift + G
Orthogonale maatvoering maken	G
Vrije maatlijn toevoegen	F
Tekening openen na genereren	Ctrl + Shift

IN DE DOCUMENTMANAGER:

Gebruikersattributen openen	Alt + U
Toevoegen aan Tekeningendatabase	Ctrl + M
Tekening reviseren	Ctrl + R
Tekening opnieuw maken	Shift + R
Tekening afdrukken	Shift + P
Tekening exporteren	Ctrl + E
Rijen naar het klembord kopiëren	Ctrl + C

IN DE TEKENINGENDATABASE:

Alles selecteren	Ctrl + A
Tekeningen maken van alle onderdelen	Alt + A
Tekeningen maken van geselecteerde	Alt + C

USER COORDINATE SYSTEM (UCS)

Definieer Oorsprong	U
Definieer Oorsprong met twee punten	Shift + U
Wijzig Oriëntatie	Ctrl + T
Reset Huidige	Ctrl + 1
Reset Alles	Ctrl + 0

SNELTOETSEN EN LINT

Om bovenstaande sneltoetsen aan te passen of om sneltoetsen toe te wijzen aan commando's die u veel gebruikt in Tekla Structures, gaat u naar Bestand > Instellingen > Sneltoetsen / Lint. Hierdoor kunt u nog efficiënter werken. Ook kunt u commando's aan het lint in Tekla Structures toevoegen, de grootte van de commandoknoppen instellen en het uiterlijk wijzigen. Kijk gerust eens op het Webportal (support.construsoft.com) voor uitgebreide informatie over het aanpassen van sneltoetsen en het lint.



CONSTRUSOFT



CONTACT

ALGEMENE GEGEVENS

Postadres Construsoft BV
Postbus 60
6900 AB ZEVENAAR

Bezoekadressen Hengelder 16
ZEVENAAR

Rotterdamseweg 402-Y
DELFT

NL +31 (0)316 20 00 00
BE +32 (0)1667 9207
E info@construsoft.com

SUPPORT

Telefoon +31 (0)316 200 001
E-mail supportdesk@construsoft.com
Webportal support.construsoft.com

BESCHIKBARE CONFIGURATIES

- Carbon
- Graphite
- Diamond

OPLEIDINGSAANBOD

- Basisopleidingen
- Trappen & Leuningen
- Wapenen
- Gebruikerscomponenten
- .NET met Tekla Structures API
- Template Editor
- Dak & Wand
- BIM Manager Workout
- Opfris

TEKLA ONLINE SERVICES

- Downloads
- User Assistance
- Warehouse

support.tekla.com

Infomeer
naar de
mogelijkheden
voor een
consult op maat

SAMENWERKEN IN TRIMBLE CONNECT

Trimble Connect is een samenwerkingsplatform om vanaf de ontwerpfase tot en met de oplevering via de cloud samen te kunnen werken aan BIM-projecten. Combineer (automatisch) informatie van ruim twintig 2D- en 3D-bestandsformaten (waaronder IFC, STEP, DWG en SKP) overzichtelijk in één platform, mét behoud van alle maatvoering, clash-informatie en markup-tools.

Meer informatie op construsoft.nl/trimble-connect

CONSTRUSOFT.NL